

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1715

Lucky 77

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 20 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

Násobná Hra Riziko

Po každej výhre (aj po ukončení bonusovej hry Voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desiatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**

smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSABIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Divoký symbol (wild)

Divoký symbol je symbol **Žolík**, nahrádza všetky ostatné symboly okrem bonus symbolu **Štvorlístok**.

Bonusová funkcia Respin

Ak hráč získa počas základnej hry na prostrednom vyznačenom valci 4 Bonus symboly **Štvorlístok**, Bonus symboly sa stanú lepivými a spustia opakované roztočenie (respin). Ak sa počas respinu zobrazí nový bonusový symbol **Štvorlístok**, uzamkne sa na svojej pozícii a respin bude pokračovať. Funkcia respin sa ukončí, ak sa nezobrazí nový bonusový symbol **Štvorlístok**. V prípade ak sa naplní celé pole bonusovými symbolmi sa spustí Bonusová hra **Voľné otáčky**. Bonusová funkcia Respin je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas Bonusovej funkcie Respin zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová funkcia získaná. Výhry sú počas hazardnej funkcie Respin kumulované v poli **VÝHRA v EUR**.







Bonusová hra Voľné Otáčky

Ak hráč získa 20 bonusových symbolov **Štvorlístok** počas základnej hry, tak sa spúšťa Bonusová hra **Voľné Otáčky** s 20 voľnými otáčkami (free spins). V priebehu Voľných Otáčok je možné vyhrať ďalšie voľné otáčky rovnakým spôsobom ako v základnej hre. Počas Voľných Otáčok sa celý prostredný valec so symbolmi Sedem rovnakej farby stane lepivým a spustí opakované roztočenie (respin). Akýkoľvek nový symbol Sedem rovnakej farby alebo divoký symbol sa prilepí na miesto a spustí ďalší respin. Respiny končia, keď na obrazovke nepristanú žiadne nové symboly Sedem (môže byť nahradený divokým symbolom) alebo keď hráč získa plnú obrazovku symbolov Sedem. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry **Voľné otáčky** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry **Voľné otáčky** kumulované v poli **VÝHRA v EUR**.



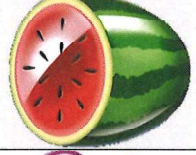




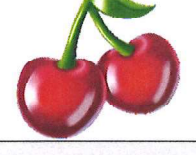

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **1000,00 €**
Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (500 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Zdvojené	Názov	10x	9x	8x	7x	6x	5x
		Žltá 7	10	5	4	3	2	1
		Červená 7	6	4	3	2,4	1,6	0,8
		Modrá 7	5	3	2	1,2	0,8	0,4

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Štvorlístok (bonus symbol)	-	-	-
	Žolík (divoký symbol)	20	10	3
	Melón	1	0,6	0,4
	Hrozno	0,8	0,6	0,4
	Slivka	0,6	0,4	0,2
	Pomaranč	0,6	0,4	0,2
	Citrón	0,4	0,2	0,1
	Čerešne	0,4	0,2	0,1
	BAR	0,4	0,2	0,1