

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1349

Aladdin and the Magic Carpet

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov v 9 pevných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekol'vek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a za najvyšší počet scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

Násobná Hra Riziko

Po každej výhre (aj po ukončení bonusovej hry Vol'né otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**

smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSABIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Expandujúci divoký symbol (wild)

Expandujúci divoký symbol je symbol **KOBEREC**, nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou bonusového symbolu **DŽIN** (symbol nenahrádza symboly **DŽIN** pre získanie Bonusovej Hry a scatter výhry). Symbol **KOBEREC** sa zobrazuje len na 2, 3 a 4 valci. Prítomný symbol sa rozšíri na celý valec v prípade, že rozšírenie prinesie výhru. Za 3 po sebe idúce divoké symboly (kombinácia symbolu **KOBEREC** a symbolu **DŽIN**) na jednej z výhernej línie počnúc od 1. valca zľava sa vypláca výhra ako za najvyššie vyplácajúci symbol. Tá sa vyplatí namiesto výhry za normálne symboly, ak je výherná suma za divoké symboly vyššia ako výhra za normálne symboly (aj keď divoký symbol je súčasťou výhernej línie).

Bonusová hra Voľné Otáčky

Bonusový symbol je symbol **DŽIN** (scatter, wild), zobrazuje sa kdekoľvek na valcoch a nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou expandujúceho divokého symbolu **KOBEREC**. Ak sa na hernom poli zobrazia minimálne 3 symboly **DŽIN**, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky a následne sa spustí bonusová hra Voľné Otáčky s 10 voľnými otáčkami. Počas bonusovej hry má expandujúci divoký symbol funkciu násobenia výhry za výhernú kombináciu, ktorej je súčasťou. V prípade jedného expandujúceho divokého symbolu vo výhernej kombinácii sa výhra násobí 2 krát, v prípade dvoch 4 krát a v prípade 3 sa výhra násobí 8 krát. V priebehu bonusovej hry Voľné Otáčky je možné získať ďalšie voľné otáčky získaním minimálne 3 symbolov **DŽIN**. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**.













Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,02 €**

Maximálna stávka do hry: **400,00 €**

Maximálna výhra z hry: **452 800,00 €** (1 132 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

| Symbol | Názov | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---------------------------|---------------------------|--------------------------|
|  | Muž | 40 | 10 | 5 |
|  | Žena | 30 | 8 | 2 |
|  | Džinová lampa | 30 | 8 | 2 |
|  | Truhla | 20 | 4 | 2 |
|  | Meče | 20 | 4 | 2 |
|  | A | 10 | 3 | 1 |
|  | K | 10 | 3 | 1 |
|  | Q | 5 | 2 | 1 |
|  | J | 5 | 2 | 1 |
|  | 10 | 5 | 2 | 1 |
|  | Džin (divoký symbol, scatter symbol) | 50 + 10 voľných otáčok | 25 + 10 voľných otáčok | 5 + 10 voľných otáčok |
|  | Koberec (expandujúci divoký symbol) | - | - | - |