

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/447

Vampire Bride

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**). Výherné línie sa vyhodnocujú systémom criss-cross. To znamená, že sa hrá na 64 výherných liniach v prípade 3 rovnakých symbolov, alebo na 256 výherných liniach v prípade 4 rovnakých symbolov.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA V EUR** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + celková stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKE HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**), sa musia nachádzať na jednej z výherných linií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokial je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísť aktuálnu výhru z pola „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLÍT**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch páRNA, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepáRNA, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100) -1) / 200, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca ((hodnota v poli **VÝHRA** * 100)+1) / 200.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjst' k prekročeniu súhrnnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval

maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **NETOPIERA**, nahrádza všetky symboly okrem symbolu **HRAD** („BONUS“).

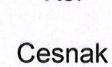
BONUSOVÁ HRA „VOĽNÉ OTÁČKY“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 a viac bonusvých symbolov „**HRAD**“, bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter), tak je oprávnený hráč zadarmo bonusovú hru „**Voľné otáčky**“ v počte voľných otočení podľa výhernej tabuľky. Počas bonusovej hry „**Voľné otáčky**“ je možné získať ďalšie voľné otočenia rovnakým spôsobom. „**Voľné otáčky**“ je bonusová hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „**KREDIT**“ žiadne peniaze. „**Voľné otáčky**“ sa hrajú za rovnakú stávkou ako bola nastavená pre hru, v ktorej boli „**Voľné otáčky**“ získané. Výhry sú počas bonusovej hry „**Voľné otáčky**“ kumulované v poli „**VÝHRA**“.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **49 800,00 €** (498x násobok stávky)

VÝHERNÉ TABUĽKY (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	4x	3x
	Hrad (BONUS)	15 Voľných otáčok	10 Voľných otáčok
	Netopier (WILD)	-	-
	Nevesta	20	10
	Drakula	10	5
	Igor	8	4
	Krucifix	5	3
	Kôl	4	2
	Cesnak		
	A, K,	3	1
	Q, J	2	1