

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3252

Fist of Destruction

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 14 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke pod herným polom sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA** (v eurách, zobrazuje sa keď hráč získa výhru), **CELKOVÁ VÝHRA** (v eurách, zobrazuje sa počas bonusových funkcií), **STÁVKA** (celková stávka v eurách), tlačidlá **MENU** (ikona ) obsahuje tlačidlá **ZVUK** (ikona ) zapnúť/vypnúť zvuk hry), **HUDBA** (ikona ) zapnúť/vypnúť hudbu), **SUPER TURBO** a **TURBO** (ikona ) ikony blesku - voľby nastavenia rýchlosti točenia), **HISTÓRIA** (ikona ) zobrazí históriu hier hráča), **INFO** (ikona ) zobrazí základné informácie o hre, výhernú tabuľku a výherné línie), **DOMOV** (ikona ) návrat do menu s hrami)) **▲** a **▼** pre voľbu celkovej výšky stávky v eurách, **ŠTART** (okružle čierne tlačidlo so šípkou), **AUTOŠTART** (zatočené šípky strojuholníkom s možnosťou opakovania automatických hier v počte 10, 25, 50, 75, 100, 500, alebo 1000). Cez tlačidlo **ROZŠÍRENÉ** je možné nastaviť automatický režim: **POČET KÔL** (nastaví počet automatických hier) **ZASTAVIŤ PRI VÝHRE** (automatická hra sa vypne, ak hráč získa bonusovú funkciu), **LIMIT STRATY** (automatická hra sa automaticky vypne, ak po vyhodnotení otočenia poklesne hodnota poľa ZOSTATOK oproti hodnote pri spustení automatickej hry o nastavený limit) **LIMIT JEDNEJ VÝHRY** (automatická hra sa automaticky vypne, ak výhra v jednom otočení dosiahne alebo presiahne nastavený násobok aktuálnej stávky). Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■**. V ľavom dolnom rohu sa nachádza tlačidlo **KÚPIŤ BONUS**, pomocou ktorého je možné aktivovať špeciálne funkcie a kúpiť bonusové funkcie. V okne **KÚPIŤ BONUS** má hráč možnosť upraviť výšku stávky pomocou tlačidiel „-“ a „+“, pričom zobrazená cena špeciálnych funkcií aj bonusových funkcií sa automaticky prepočíta podľa nastavenej stávky. Ak hráč nechce aktivovať špeciálnu funkciu ani kúpiť bonusovú funkciu, okno **KÚPIŤ BONUS** zatvorí stlačením tlačidla „X“ v pravom hornom rohu. Ak je aktivovaná špeciálna funkcia, v hernom rozhraní sa aktivácia vizuálne zvýrazní zmenou farby vybraných prvkov na oranžovú farbu a tlačidlo **KÚPIŤ BONUS** sa zmení na tlačidlo **VYPNÚŤ**, ktorým hráč špeciálnu funkciu deaktivuje.

Hráč si môže pomocou štyroch ikon bojovníkov zobrazených nad valcami zmeniť vizuálne zobrazenie bojovníka v hernom rozhraní. Počas bonusových funkcií nie je možné grafiku meniť. Táto zmena je iba vizuálna a nemá vplyv na výsledok hry.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poslednom riadku v poli **STÁVKA (€)** so symbolom €. Pomocou tlačidiel „▲“ a „▼“ pri poli **STÁVKA (€)** môže hráč meniť postupne celkovú stávku od 0,10 € do 50 €. V mobilnej verzii je možné meniť stávku pomocou tlačidiel „-“ a „+“.

Výhry

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry na líniu je daný súčinom celkovej základnej stávky a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie sú platné zľava doprava. Musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať neprerušovane na susediacich valcoch na jednej z výherných línií. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Výherné kombinácie a hodnoty výhry sú platné podľa výhernej tabuľky. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách - výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

Celková výhra v hazardnej hre je obmedzená maximálnym výherným násobkom vo výške 10 000-násobku základnej stávky. Toto obmedzenie sa uplatní aj pri ďalších výherných kombináciách alebo pri pokračovaní herných funkcií vrátane otočení zadarmo v bonusových funkciách **THROWDOWN!** a **ULTIMATE THROWDOWN!**. Ak by mala celková výhra presiahnuť maximálny výherný násobok, výhra sa zastaví na tejto maximálnej hodnote a hráčovi sa zobrazí upozornenie o dosiahnutí maximálnej výhry. Po dosiahnutí

maximálneho výherného násobku sa v základnej hre ďalšie výherné kombinácie nevyhodnocujú, bonusové funkcie sa ukončia a dosiahnutá maximálna výhra sa pripíše do poľa **ZOSTATOK** hráča.

Divoký symbol WILD

Symbol **WILD** je divoký symbol, ktorý nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii okrem scatter symbolu **FS**. Výherná línia tvorená iba divokými symbolmi **WILD** (prípadne doplnená divokým symbolom **ČERVENÁ PÄŤ** a/alebo **MODRÁ PÄŤ**) vytvára bežnú výhernú kombináciu podľa výhernej tabuľky.

Divoký symbol MODRÁ PÄŤ

Symbol **MODRÁ PÄŤ** je divoký symbol, ktorý nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii okrem scatter symbolu **FS**. Ak je symbol **MODRÁ PÄŤ** súčasťou výhernej kombinácie alebo sa ňou po rozšírení stane, symbol **MODRÁ PÄŤ** sa rozšíri (expanduje) smerom nahor od svojej pôvodnej pozície až po hornú (najvyššiu) pozíciu valca, pričom všetky pozície nad ním (vrátane jeho pôvodnej pozície) sa zmenia na symbol **MODRÁ PÄŤ**, následne sa vyhodnotia všetky prípadné výherné kombinácie.

Ak sa symbol **MODRÁ PÄŤ** počas rozšírenia prekryje so symbolom **WILD**, **ČERVENÝ HNEDOVLASÝ BOJOVNÍK** alebo **ČERVENÝ BLOND BOJOVNÍK**, prideli sa symbolu **MODRÁ PÄŤ** náhodný násobiteľ.

Ak sa symbol **MODRÁ PÄŤ** počas rozšírenia prekryje s dvoma alebo viacerými uvedenými symbolmi, za každý takto prekrytý symbol sa prideli samostatný náhodný násobiteľ a tieto násobitele sa sčítajú do jedného výsledného násobiteľa pre symbol **MODRÁ PÄŤ**. Hodnota každého samostatne prideleného náhodného násobiteľa môže byť 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x alebo 200x. Výsledný násobiteľ symbolu **MODRÁ PÄŤ** sa uplatňuje na celý symbol **MODRÁ PÄŤ** (vrátane jeho rozšírenej časti) pri vyhodnotení výhry za výhernú kombináciu, v ktorej je symbol **MODRÁ PÄŤ** súčasťou.

Ak sa na jednej výhernej línii nachádzajú dva alebo viaceré symboly **MODRÁ PÄŤ** a/alebo **ČERVENÁ PÄŤ** s priradeným násobiteľom výhry, najskôr sa ich násobitele sčítajú do jedného výsledného násobiteľa a až následne sa vyhodnotí výhra na danej výhernej línii.

Výherná línia tvorená iba divokými symbolmi **MODRÁ PÄŤ** (prípadne doplnená divokými symbolmi **WILD** a/alebo **ČERVENÁ PÄŤ**) vytvára bežnú výhernú kombináciu podľa výhernej tabuľky.

Divoký symbol ČERVENÁ PÄŤ

Symbol **ČERVENÁ PÄŤ** je divoký symbol, ktorý nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii okrem scatter symbolu **FS**. Ak je symbol **ČERVENÁ PÄŤ** súčasťou výhernej kombinácie alebo sa ňou po rozšírení stane, symbol **ČERVENÁ PÄŤ** sa rozšíri (expanduje) smerom nahor od svojej pôvodnej pozície až po hornú (najvyššiu) pozíciu valca, pričom všetky pozície nad ním (vrátane jeho pôvodnej pozície) sa zmenia na symbol **ČERVENÁ PÄŤ**, následne sa vyhodnotia všetky prípadné výherné kombinácie.

Ak sa symbol **ČERVENÁ PÄŤ** počas rozšírenia prekryje so symbolom **WILD**, **MODRÝ BOJOVNÍK** alebo **MODRÁ BOJOVNÍČKA**, prideli sa symbolu **ČERVENÁ PÄŤ** náhodný násobiteľ. Ak sa symbol **ČERVENÁ PÄŤ** počas rozšírenia prekryje s dvoma alebo viacerými uvedenými symbolmi, za každý takto prekrytý symbol sa prideli samostatný náhodný násobiteľ a tieto násobitele sa sčítajú do jedného výsledného násobiteľa pre symbol **ČERVENÁ PÄŤ**. Hodnota každého samostatne prideleného náhodného násobiteľa môže byť 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x alebo 200x. Výsledný násobiteľ symbolu **ČERVENÁ PÄŤ** sa uplatňuje na celý symbol **ČERVENÁ PÄŤ** (vrátane jeho rozšírenej časti) pri vyhodnotení výhry za výhernú kombináciu, v ktorej je symbol **ČERVENÁ PÄŤ** súčasťou.

Ak sa na jednej výhernej línii nachádzajú dva alebo viaceré symboly **ČERVENÁ PÄŤ** a/alebo **MODRÁ PÄŤ** s priradeným násobiteľom výhry, najskôr sa ich násobitele sčítajú do jedného výsledného násobiteľa a až následne sa vyhodnotí výhra na danej výhernej línii.

Výherná línia tvorená iba divokými symbolmi **ČERVENÁ PÄŤ** (prípadne doplnená divokými symbolmi **WILD** a/alebo **MODRÁ PÄŤ**) vytvára bežnú výhernú kombináciu podľa výhernej tabuľky.

Scatter symbol

Scatter symbolom je symbol **FS**. Ak sa kdekoľvek na rôznych valcoch zobrazia tri scatter symboly **FS**, aktivuje sa bonusová funkcia **THROWDOWN!**. Ak sa kdekoľvek na rôznych valcoch zobrazia štyri scatter symboly **FS**, aktivuje sa bonusová funkcia **ULTIMATE THROWDOWN!**.

Bonusová funkcia THROWDOWN!

Získaním troch scatter symbolov **FS** na rôznych valcoch sa aktivuje bonusová funkcia **THROWDOWN!**, v ktorej hráč získa 10 otočení zadarmo. Počas bonusovej funkcie **THROWDOWN!** sa po ľavej a pravej strane valcov zobrazuje trojstupňový ukazovateľ, pričom na začiatku bonusovej funkcie sa nad ľavým ukazovateľom zobrazuje **MODRÁ PÄŤ** s hodnotou 3+ a nad pravým ukazovateľom sa zobrazuje **ČERVENÁ PÄŤ** s hodnotou 3+. Hodnota zobrazená pri pästi určuje minimálny počet symbolov **MODRÁ**

PÄŠŤ alebo **ČERVENÁ PÄŠŤ**, ktoré hráč získa počas funkcie **EPIC DROP**. Ak hráč získa na valcoch symbol **MODRÁ PÄŠŤ** a počas rozšírenia sa prekryje so symbolom **WILD**, **ČERVENÝ HNEDOVLASÝ BOJOVNÍK** alebo **ČERVENÝ BLOND BOJOVNÍK**, za každý takto prekrytý symbol sa ľavý trojstupňový ukazovateľ zvýši o jeden stupeň. Ak hráč naplní všetky 3 stupne ľavého trojstupňového ukazovateľa, po vyhodnotení všetkých výherných kombinácií v otočke, v ktorej získal tretí stupeň, spustí sa funkcia **EPIC DROP**, v ktorej hráč získa jeden **RESPIN**, v ktorom sa zobrazia minimálne 3 symboly **MODRÁ PÄŠŤ** a ľavý trojstupňový ukazovateľ sa vynuluje. Ak hráč získa na valcoch symbol **ČERVENÁ PÄŠŤ** a počas rozšírenia sa prekryje so symbolom **WILD**, **MODRÝ BOJOVNÍK** alebo **MODRÁ BOJOVNÍČKA**, za každý takto prekrytý symbol sa pravý trojstupňový ukazovateľ zvýši o jeden stupeň. Ak hráč naplní všetky 3 stupne pravého trojstupňového ukazovateľa, po vyhodnotení všetkých výherných kombinácií v otočke, v ktorej získal tretí stupeň, sa spustí funkcia **EPIC DROP**, v ktorej hráč získa jeden **RESPIN**, v ktorom sa zobrazia minimálne 3 symboly **ČERVENÁ PÄŠŤ** a pravý trojstupňový ukazovateľ sa vynuluje.

Ak hráč v otočke, v ktorej dôjde k naplneniu trojstupňového ukazovateľa, získa viac symbolov, ako je potrebné na jeho naplnenie, započítajú sa len symboly potrebné na naplnenie ukazovateľa. Zostávajúce symboly, ktoré by sa inak započítali do ukazovateľa, sa neprenášajú a po aktivácii funkcie **EPIC DROP** sa vynuluje iba ten trojstupňový ukazovateľ, ktorý túto funkciu aktivoval. Po každej aktivácii funkcie **EPIC DROP** sa hodnota zobrazená pri príslušnej pästi, pre ktorú bola funkcia **EPIC DROP** aktivovaná, zvýši o 1, a to z 3+ na 4+ a následne z 4+ na 5+; hodnota 5+ je maximálna. Počas funkcie **EPIC DROP** sa trojstupňový ukazovateľ nenaplní.

Ak sa počas bonusovej funkcie **THROWDOWN!** na rôznych valcoch zobrazia dva scatter symboly **FS**, hráč získa ďalšie 2 otočenia zadarmo. Ak sa počas bonusovej funkcie **THROWDOWN!** na rôznych valcoch zobrazia tri scatter symboly **FS**, hráč získa ďalšie 4 otočenia zadarmo. Bonusová funkcia **THROWDOWN!** je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **ZOSTATOK** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcie **THROWDOWN!** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová funkcia získaná. Výhry sú počas hazardnej hry **THROWDOWN!** kumulované v poli **CELKOVÁ VÝHRA** spolu s výhrou zo základného točenia, v ktorej bola bonusová funkcia **THROWDOWN!** získaná. Valce sa počas bonusovej funkcie **THROWDOWN!** točia automaticky.

Bonusová funkcia **ULTIMATE THROWDOWN!**

Získaním štyroch scatter symbolov **FS** na rôznych valcoch sa aktivuje bonusová funkcia **ULTIMATE THROWDOWN!**, v ktorej hráč získa 10 otočení zadarmo. Počas bonusovej funkcie **ULTIMATE THROWDOWN!** sa po ľavej a pravej strane valcov zobrazuje trojstupňový ukazovateľ, pričom na začiatku bonusovej funkcie sa nad ľavým ukazovateľom zobrazuje **MODRÁ PÄŠŤ** s hodnotou 4+ a nad pravým ukazovateľom sa zobrazuje **ČERVENÁ PÄŠŤ** s hodnotou 4+. Hodnota zobrazená pri pästi určuje minimálny počet symbolov **MODRÁ PÄŠŤ** alebo **ČERVENÁ PÄŠŤ**, ktoré hráč získa počas funkcie **EPIC DROP**. Ak hráč získa na valcoch symbol **MODRÁ PÄŠŤ** a počas rozšírenia sa prekryje so symbolom **WILD**, **ČERVENÝ HNEDOVLASÝ BOJOVNÍK** alebo **ČERVENÝ BLOND BOJOVNÍK**, za každý takto prekrytý symbol sa ľavý trojstupňový ukazovateľ zvýši o jeden stupeň. Ak hráč naplní všetky 3 stupne ľavého trojstupňového ukazovateľa, po vyhodnotení všetkých výherných kombinácií v otočke, v ktorej získal tretí stupeň, sa spustí funkcia **EPIC DROP**, v ktorej hráč získa jeden **RESPIN**, v ktorom sa zobrazia minimálne 4 symboly **MODRÁ PÄŠŤ** a ľavý trojstupňový ukazovateľ sa vynuluje. Ak hráč získa na valcoch symbol **ČERVENÁ PÄŠŤ** a počas rozšírenia sa prekryje so symbolom **WILD**, **MODRÝ BOJOVNÍK** alebo **MODRÁ BOJOVNÍČKA**, za každý takto prekrytý symbol sa pravý trojstupňový ukazovateľ zvýši o jeden stupeň. Ak hráč naplní všetky 3 stupne pravého trojstupňového ukazovateľa, po vyhodnotení všetkých výherných kombinácií v otočke, v ktorej získal tretí stupeň, sa spustí funkcia **EPIC DROP**, v ktorej hráč získa jeden **RESPIN**, v ktorom sa zobrazia minimálne 4 symboly **ČERVENÁ PÄŠŤ** a pravý trojstupňový ukazovateľ sa vynuluje.

Ak hráč v otočke, v ktorej dôjde k naplneniu trojstupňového ukazovateľa, získa viac symbolov, ako je potrebné na jeho naplnenie, započítajú sa len symboly potrebné na naplnenie ukazovateľa. Zostávajúce symboly, ktoré by sa inak započítali do ukazovateľa, sa neprenášajú a po aktivácii funkcie **EPIC DROP** sa vynuluje iba ten trojstupňový ukazovateľ, ktorý túto funkciu aktivoval. Po každej aktivácii funkcie **EPIC DROP** sa hodnota zobrazená pri príslušnej pästi, pre ktorú bola funkcia **EPIC DROP** aktivovaná, zvýši o 1, a to z 4+ na 5+, hodnota 5+ je maximálna. Počas funkcie **EPIC DROP** sa trojstupňový ukazovateľ nenaplní.

Ak sa počas bonusovej funkcie **ULTIMATE THROWDOWN!** na rôznych valcoch zobrazia dva scatter symboly **FS**, hráč získa ďalšie 2 otočenia zadarmo. Ak sa počas bonusovej funkcie **ULTIMATE THROWDOWN!** na rôznych valcoch zobrazia tri scatter symboly **FS**, hráč získa ďalšie 4 otočenia zadarmo. Bonusová funkcia **ULTIMATE THROWDOWN!** je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **ZOSTATOK** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcie **ULTIMATE THROWDOWN!** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová

funkcia získaná. Výhry sú počas hazardnej hry **ULTIMATE THROWDOWN!** kumulované v poli **CELKOVÁ VÝHRA** spolu s výhrou zo základného točenia, v ktorej bola bonusová funkcia **ULTIMATE THROWDOWN!** získaná. Valce sa počas bonusovej funkcie **ULTIMATE THROWDOWN!** točia automaticky.

Špeciálna funkcia **BONUSHUNT FEATURES**

Hráč má možnosť aktivovať špeciálnu funkciu **BONUSHUNT FEATURES**, ktorá zvyšuje šancu na spustenie bonusových funkcií **THROWDOWN!** a **ULTIMATE THROWDOWN!**. Špeciálna funkcia **BONUSHUNT FEATURES** sa aktivuje v základnej hre stlačením tlačidla **KÚPIŤ BONUS** a následným stlačením tlačidla **AKTIVOVAŤ** pri možnosti **BONUSHUNT FEATURES**, po potvrdení aktivácie sa funkcia **BONUSHUNT FEATURES** zapne. Cena jedného točenia sa počas aktívnej špeciálnej funkcie zvýši na 3-násobok aktuálne nastavenej stávky, pričom výhry sa vyhodnocujú zo základnej stávky. Po aktivácii funkcie **BONUSHUNT FEATURES** má každé točenie 5-krát vyššiu šancu na spustenie bonusových funkcií **THROWDOWN!** a **ULTIMATE THROWDOWN!**. Špeciálna funkcia **BONUSHUNT FEATURES** zostáva aktívna, kým ju hráč nevypne tlačidlom **VYPNÚŤ**. Počas trvania bonusových funkcií **THROWDOWN!** a **ULTIMATE THROWDOWN!** nie je špeciálna funkcia **BONUSHUNT FEATURES** aktívna.

Špeciálna funkcia **UPPERCUT FEATURES**

Hráč má možnosť aktivovať špeciálnu funkciu **UPPERCUT FEATURES**, ktorá zaručuje, že sa v každom otočení zobrazia na valcoch minimálne tri symboly **MODRÁ PÄŤ, ČERVENÁ PÄŤ** alebo ich kombinácia. Špeciálna funkcia **UPPERCUT FEATURES** sa aktivuje v základnej hre stlačením tlačidla **KÚPIŤ BONUS** a následným stlačením tlačidla **AKTIVOVAŤ** pri možnosti **UPPERCUT FEATURES**, po potvrdení aktivácie sa funkcia **UPPERCUT FEATURES** zapne. Cena jedného točenia sa počas aktívnej špeciálnej funkcie zvýši na 50-násobok aktuálne nastavenej stávky, pričom výhry sa vyhodnocujú zo základnej stávky. Špeciálna funkcia **UPPERCUT FEATURES** zostáva aktívna, kým ju hráč nevypne tlačidlom **VYPNÚŤ**.

Špeciálna funkcia **EPIC DROP FEATURES**

Hráč má možnosť aktivovať špeciálnu funkciu **EPIC DROP FEATURES**, ktorá zaručuje, že sa v každom otočení zobrazia na valcoch minimálne štyri symboly **MODRÁ PÄŤ, ČERVENÁ PÄŤ** alebo ich kombinácia. Špeciálna funkcia **EPIC DROP FEATURES** sa aktivuje v základnej hre stlačením tlačidla **KÚPIŤ BONUS** a následným stlačením tlačidla **AKTIVOVAŤ** pri možnosti **EPIC DROP FEATURES**, po potvrdení aktivácie sa funkcia **EPIC DROP FEATURES** zapne. Cena jedného točenia sa počas aktívnej špeciálnej funkcie zvýši na 150-násobok aktuálne nastavenej stávky, pričom výhry sa vyhodnocujú zo základnej stávky. Počas aktívnej špeciálnej funkcie **EPIC DROP FEATURES** sa scatter symboly **FS** nezobrazujú. Špeciálna funkcia **EPIC DROP FEATURES** zostáva aktívna, kým ju hráč nevypne tlačidlom **VYPNÚŤ**. Ak hráč prekročí maximálnu cenu pre aktivovanie špeciálnej funkcie, tlačidlo **AKTIVOVAŤ** bude nedostupné.

Kupovanie bonusovej funkcie **THROWDOWN!**

V základnej hre má hráč možnosť zakúpiť si vstup do bonusovej funkcie **THROWDOWN!** stlačením tlačidla **KÚPIŤ BONUS** a následným stlačením tlačidla **KÚPIŤ** pri možnosti **THROWDOWN! BONUS**. Po potvrdení nákupu sa z hráčovho poľa **ZOSTATOK** odpočíta príslušná suma a okamžite sa aktivuje bonusová funkcia **THROWDOWN!**. Cena za zakúpenie bonusovej funkcie predstavuje 100-násobok aktuálne nastavenej stávky. Maximálna cena za nákup bonusovej funkcie je 5 000 € pri stávke 50 €.

Kupovanie bonusovej funkcie **ULTIMATE THROWDOWN!**

V základnej hre má hráč možnosť zakúpiť si vstup do bonusovej funkcie **ULTIMATE THROWDOWN!** stlačením tlačidla **KÚPIŤ BONUS** a následným stlačením tlačidla **KÚPIŤ** pri možnosti **ULTIMATE THROWDOWN! BONUS**. Po potvrdení nákupu sa z hráčovho poľa **ZOSTATOK** odpočíta príslušná suma a okamžite sa aktivuje bonusová funkcia **ULTIMATE THROWDOWN!**. Cena za zakúpenie bonusovej funkcie predstavuje 250-násobok aktuálne nastavenej stávky. Maximálna cena za nákup bonusovej funkcie je 5 000 € pri stávke 20 €. Ak hráč prekročí maximálnu cenu nákupu bonusovej funkcie, tlačidlo **KÚPIŤ** bude nedostupné.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **50,00 €**

Maximálna stávka do hry so špeciálnou funkciou **BONUSHUNT FEATURES**: **150,00 €** (pri stávke 50 €)

Maximálna stávka do hry so špeciálnou funkciou UPPERCUT FEATURESPINS: **2 500,00 €** (pri stávke 50€)

Maximálna stávka do hry so špeciálnou funkciou EPIC DROP FEATURESPINS: **4 500,00 €** (pri stávke 30€)

Maximálna cena kúpy vstupu do bonusovej funkcie THROWDOWN!: **5 000,00 €** (pri stávke 50,00 €)

Maximálna cena kúpy vstupu do bonusovej funkcie ULTIMATE THROWDOWN!: **5 000,00 €** (pri stávke 20,00 €)

Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (10 000-násobok celkovej základnej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Modrý bojovník	1	3	10
	Červený blond bojovník	1	3	10
	Modrá bojovníčka	0,5	2	5
	Červený hnedovlasý bojovník	0,5	2	5
	A	0,1	0,5	2
	K	0,1	0,5	2
	Q	0,1	0,5	2
	J	0,1	0,5	2
	10	0,1	0,5	2
	FS (Scatter symbol)	Bonusová funkcia THROWDOWN!	Bonusová funkcia ULTIMATE THROWDOWN!	-

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	WILD (Divoký symbol)	-	-	10
	Modrá päšť (Divoký symbol)			
	Červená päšť (Divoký symbol)			