

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3254

Le Bandit

Je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s piatimi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na minimálne 5 rovnakých symbolov vo výhernom zhluku. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke pod herným polom sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (finančné prostriedky hráča v eurách) **VÝHRA** (v eurách, zobrazuje sa, keď hráč získa výhru), **CELKOVÁ VÝHRA** (v eurách, zobrazuje sa počas bonusových funkcií) **STÁVKA** (celková stávka v eurách), tlačidlá **MENU** (ikona ) obsahuje tlačidlá **ZVUK** (ikona ) zapnúť/vypnúť zvuk hry), **HUDBA** (ikona ) zapnúť/vypnúť hudbu), **SUPER TURBO** a **TURBO** (ikona ) ikony blesku - voľby nastavenia rýchlosti točenia), **HISTÓRIA** (ikona ) zobrazí históriu hier hráča), **INFO** (ikona ) zobrazí základné informácie o hre, výhernú tabuľku a výherné zhľuky), **DOMOV** (ikona ) návrat do menu s hrami))  a  pre voľbu celkovej výšky stávky v eurách, **ŠTART** (okružle čierne tlačidlo so šípkou), **AUTOŠTART** (zatočené šípky strojuholníkom s možnosťou opakovania automatických hier v počte 10, 25, 50, 75, 100, 500, alebo 1000). Cez tlačidlo **ROZŠÍRENÉ** je možné nastaviť automatický režim: **POČET KÔL** (nastaví počet automatických hier) **ZASTAVIŤ PRI VÝHRE** **FUNKCIE** (automatická hra sa vypne, ak hráč získa bonusovú funkciu), **LIMIT STRATY** (automatická hra sa automaticky vypne, ak po vyhodnotení otočenia poklesne hodnota poľa ZOSTATOK oproti hodnote pri spustení automatickej hry o nastavený limit) **LIMIT JEDNEJ VÝHRY** (automatická hra sa automaticky vypne, ak výhra v jednom otočení dosiahne alebo presiahne nastavený násobok aktuálnej stávky). Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■**. V ľavom dolnom rohu sa nachádza tlačidlo **KÚPIŤ BONUS**, pomocou ktorého je možné aktivovať špeciálne funkcie a kúpiť bonusové funkcie. V okne **KÚPIŤ BONUS** má hráč možnosť upraviť výšku stávky pomocou tlačidiel „-“ a „+“, pričom zobrazená cena špeciálnych funkcií aj bonusových funkcií sa automaticky prepočíta podľa nastavenej stávky. Ak hráč nechce aktivovať špeciálnu funkciu ani kúpiť bonusovú funkciu, okno **KÚPIŤ BONUS** zatvorí stlačením tlačidla „X“ v pravom hornom rohu. Ak je aktivovaná špeciálna funkcia, v hernom rozhraní sa aktivácia vizuálne zvýrazní zmenou farby vybraných prvkov na oranžovú farbu a tlačidlo **KÚPIŤ BONUS** sa zmení na tlačidlo **VYPNÚŤ**, ktorým hráč špeciálnu funkciu deaktivuje.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poslednom riadku v poli **STÁVKA (€)** so symbolom €. Pomocou tlačidiel „-“ a „+“ pri poli STÁVKA (€) môže hráč meniť postupne celkovú stávku od 0,10 € do 50 €. V mobilnej verzii je možné meniť stávku pomocou tlačidiel „-“ a „+“.

Výhry

Výhry za výherné kombinácie (zhľuky) sú zobrazované v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej základnej stávky a násobiteľa výherného zhľuku podľa výhernej tabuľky. Za súčasť výherného zhľuku sa považuje symbol, ktorý sa aspoň jednou celou stranou horizontálne alebo vertikálne dotýka rovnakého symbolu. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom **WILD**. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Výherné kombinácie (zhľuky) a hodnoty výhry sú platné podľa výhernej tabuľky.

Počas jednej hry je možné získať výhru z viacerých výherných zhľukov - výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra z výherného zhľuku.

Celková výhra v hazardnej hre je obmedzená maximálnym výherným násobkom vo výške 10 000-násobku základnej stávky. Toto obmedzenie sa uplatní aj pri ďalších výherných kombináciách (zhľukoch) alebo pri pokračovaní herných funkcií vrátane otočení zadarmo v bonusových funkciách ŠŤASTIE BANDITU; VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO; POKLAD NA KONCI DÚHY. Ak by mala celková výhra presiahnuť maximálny výherný násobok, výhra sa zastaví na tejto maximálnej hodnote a hráčovi sa zobrazí upozornenie o dosiahnutí maximálnej výhry. Po dosiahnutí maximálneho výherného násobku sa v základnej hre ďalšie výherné kombinácie (zhľuky) nevyhodnocujú, bonusové funkcie sa ukončia a dosiahnutá maximálna výhra sa pripíše do poľa ZOSTATOK hráča.

Funkcia bezplatné nahrádzanie symbolov

Všetky symboly z výherných zhlukov sa po vypočítaní všetkých výhier odstránia z herného poľa. Ak je výherný zhluk vytvorený z určitého druhu symbolu, odstránia sa z herného poľa aj všetky ďalšie symboly rovnakého druhu, aj keď nie sú súčasťou daného výherného zhluku. Ak je súčasťou výherného zhluku symbol **WILD**, odstráni sa iba ten symbol **WILD**, ktorý je súčasťou daného výherného zhluku, ostatné symboly **WILD** na hernom poli sa neodstránia. Neodstránené symboly spadnú na pozície odstránených symbolov.

Novovytvorené voľné pozície sa vyplnia novými symbolmi, ktoré spadnú zhora herného poľa. Bezplatné nahrádzanie symbolov bude pokračovať dovtedy, kým sa nevytvoria žiadne nové výherné zhluky. Ak sa nevytvoria žiadne nové výherné zhluky, celková výhra zo základného točenia a z funkcie bezplatného nahrádzania symbolov sa pripočíta hráčovi do poľa **ZOSTATOK**.

Divoký symbol WILD

Symbol **WILD** je divoký symbol, ktorý nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii okrem scatter symbolu **FS**, bonusového symbolu **DÚHA** a symbolov **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA**, **ZLATÁ MINCA**, **HRNIEC ZLATA** a **ŠTVORLÍSTOK**. Jeden symbol **WILD** môže byť súčasťou viacerých výherných zhlukov v tom istom vyhodnotení. Výherný zhluk tvorený iba divokými symbolmi **WILD** nie je výherný.

Scatter symbol

Scatter symbolom je symbol **FS**. Ak sa kdekoľvek na rôznych valcoch zobrazia tri scatter symboly **FS**, aktivuje sa bonusová funkcia **ŠŤASTIE BANDITU**. Ak sa kdekoľvek na rôznych valcoch zobrazia štyri scatter symboly **FS**, aktivuje sa bonusová funkcia **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO**. Ak sa kdekoľvek na rôznych valcoch zobrazí päť scatter symbolov **FS**, aktivuje sa bonusová funkcia **POKLAD NA KONCI DÚHY**. Scatter symboly **FS** sa vyhodnocujú ako posledné. Ak sa v rovnakom otočení vytvoria výherné kombinácie (zhluky) alebo sú splnené podmienky na aktiváciu funkcie **VÝHRA NA VÝHRU**, najskôr sa vyhodnotia všetky prípadné výherné kombinácie (zhluky) vrátane funkcie bezplatného nahrádzania symbolov a následne funkcia **VÝHRA NA VÝHRU**. Až následne sa vyhodnotia scatter symboly **FS** a aktivuje sa príslušná bonusová funkcia.

Zlaté pole

Po každej výhernej kombinácii tvorenej výherným zhlukom sa pozadie pozícií, na ktorých sa nachádzali symboly daného výherného zhluku, graficky zafarbí na zlatú farbu. Takto zafarbené pozadie pozícií sa nazýva zlaté pole. Zlaté pole zostáva zobrazené počas celého daného otočenia, a to aj po odstránení symbolov z výherného zhluku a počas následného bezplatného nahrádzania symbolov. Ak sa počas bezplatného nahrádzania symbolov vytvorí ďalší výherný zhluk na iných pozíciách, pozadie týchto pozícií sa taktiež zafarbí na zlatú farbu a stane sa zlatým poľom. Po ukončení bezplatného nahrádzania symbolov a po začatí ďalšieho otočenia sa zlaté pole odstráni.

Ak sa v základnej hre zobrazia 3, 4 alebo 5 scatter symbolov **FS** a tým sa aktivuje bonusová funkcia, pozadie pozícií, na ktorých sa tieto scatter symboly zobrazili, sa graficky zafarbí na zlatú farbu až v prvom otočení bonusovej funkcie aktivovanej týmito scatter symbolmi. Za scatter symboly **FS** získané počas bonusových funkcií sa zlaté pole nezískava.

Bonusový symbol DÚHA

Symbol **DÚHA** je bonusový symbol. Ak sa na valcoch zobrazí symbol **DÚHA** a na hernom poli sa nachádza zlaté pole, aktivuje sa funkcia **VÝHRA NA VÝHRU**. Ak sa v otočení, v ktorom sa zobrazí symbol **DÚHA**, zároveň vytvoria výherné kombinácie (zhluky), najskôr sa vyhodnotia všetky prípadné výherné kombinácie vrátane funkcie bezplatného nahrádzania symbolov a až následne sa aktivuje funkcia **VÝHRA NA VÝHRU**.

Symboly BRONZOVÁ MINCA, STRIEBORNÁ MINCA, ZLATÁ MINCA

Symboly **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA** a **ZLATÁ MINCA** sa zobrazujú iba počas funkcie **VÝHRA NA VÝHRU**. Ak sa zobrazí symbol **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA** alebo **ZLATÁ MINCA**, každý takto zobrazený symbol získa náhodný násobiteľ stávky. Hodnota násobiteľa stávky symbolu **BRONZOVÁ MINCA** môže byť 0,2x; 0,5x; 1x; 2x; 3x alebo 4x. Hodnota násobiteľa stávky symbolu **STRIEBORNÁ MINCA** môže byť 5x; 10x; 15x alebo 20x. Hodnota násobiteľa stávky symbolu **ZLATÁ MINCA** môže byť 25x; 50x; 100x; 250x alebo 500x.

Symbol ŠTVORLÍSTOK

Symbol **ŠTVORLÍSTOK** sa zobrazuje iba počas funkcie **VÝHRA NA VÝHRU**. Každému zobrazenému symbolu **ŠTVORLÍSTOK** je samostatne priradený náhodný násobiteľ. Hodnota násobiteľa môže byť 2x, 3x, 4x, 5x alebo 10x. Ak sa zobrazia dva alebo viaceré symboly **ŠTVORLÍSTOK**, symboly **ŠTVORLÍSTOK** sa aktivujú postupne v poradí od ľavého valca smerom doprava, pričom na každom valci sa poradie určuje zhora nadol.

Symbol HRNIEC ZLATA

Symbol **HRNIEC ZLATA** sa zobrazuje iba počas funkcie **VÝHRA NA VÝHRU**. Ak sa na hernom poli nachádza symbol **HRNIEC ZLATA**, najskôr sa vyhodnotia všetky zobrazené symboly **ŠTVORLÍSTOK**, ak sa na hernom poli nachádzajú, a následne sa aktivuje symbol **HRNIEC ZLATA**.

Po aktivácii symbol **HRNIEC ZLATA** zozbiera a sčíta hodnoty násobiteľov stávky všetkých zobrazených symbolov **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA** a **ZLATÁ MINCA**. Súčet týchto hodnôt sa stane hodnotou násobiteľa stávky symbolu **HRNIEC ZLATA**. Následne sa všetky symboly **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA**, **ZLATÁ MINCA** a symbol **ŠTVORLÍSTOK** nahradia novými symbolmi. Ak sa po nahradení symbolov zobrazí ďalší symbol **HRNIEC ZLATA**, tento symbol zozbiera a sčíta hodnoty násobiteľov stávky všetkých nových zobrazených symbolov **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA** a **ZLATÁ MINCA** spolu s hodnotou násobiteľa stávky predchádzajúceho symbolu **HRNIEC ZLATA**. Takto získaný súčet sa stane hodnotou násobiteľa stávky nového symbolu **HRNIEC ZLATA**. Následne sa použité symboly **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA**, **ZLATÁ MINCA** a predchádzajúci symbol **HRNIEC ZLATA** nahradia novými symbolmi. Tento postup sa opakuje dovtedy, kým sa po nahradení symbolov zobrazí ďalší symbol **HRNIEC ZLATA**.

Ak sa naraz zobrazia dva alebo viaceré symboly **HRNIEC ZLATA**, aktivuje sa iba jeden symbol **HRNIEC ZLATA**, a to prvý symbol **HRNIEC ZLATA** od ľavého valca smerom doprava, pričom na každom valci sa poradie určuje zhora nadol. Ostatné symboly **HRNIEC ZLATA** zostávajú neaktívne a pri nahradení symbolov sa neodstránia. Po nahradení symbolov sa ďalší symbol **HRNIEC ZLATA** aktivuje a zozbiera hodnoty násobiteľov stávky nových symbolov **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA** a **ZLATÁ MINCA** spolu s hodnotou násobiteľa stávky predchádzajúceho symbolu **HRNIEC ZLATA**. Následne sa použité symboly a predchádzajúci symbol **HRNIEC ZLATA** nahradia novými symbolmi.

Funkcia VÝHRA NA VÝHRU

Ak sa na valcoch zobrazí symbol **DÚHA** a na hernom poli sa nachádza zlaté pole, aktivuje sa funkcia **VÝHRA NA VÝHRU**. Ak sa v otočení, v ktorom sa zobrazí symbol **DÚHA**, zároveň vytvoria výherné kombinácie (zhluky), najskôr sa vyhodnotia všetky prípadné výherné kombinácie vrátane funkcie bezplatného nahrádzania symbolov a až následne sa aktivuje funkcia **VÝHRA NA VÝHRU**.

Po aktivácii funkcie **VÝHRA NA VÝHRU** sa na pozíciách zlatého poľa môžu zobraziť symboly **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA**, **ZLATÁ MINCA**, **ŠTVORLÍSTOK** a **HRNIEC ZLATA**. Každý zobrazený symbol **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA** alebo **ZLATÁ MINCA** získa náhodný násobiteľ stávky.

Ak sa zobrazí symbol **ŠTVORLÍSTOK**, jeho násobiteľ sa uplatní na hodnotu každého zobrazeného symbolu **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA**, **ZLATÁ MINCA** alebo **HRNIEC ZLATA**, ktorý sa nachádza na susednej pozícii okolo daného symbolu **ŠTVORLÍSTOK**, vrátane diagonálne susediacich pozícií. Násobiteľ symbolu **ŠTVORLÍSTOK** sa na symbol **HRNIEC ZLATA** uplatní iba vtedy, ak má symbol **HRNIEC ZLATA** už priradenú hodnotu násobiteľa stávky. Na symbol **HRNIEC ZLATA** bez priradenej hodnoty násobiteľa stávky sa násobiteľ symbolu **ŠTVORLÍSTOK** neuplatní.

Po uplatnení násobiteľa sa na takto dotknutom symbole zobrazí upravená hodnota. Ak sa zobrazia dva alebo viaceré symboly **ŠTVORLÍSTOK**, symboly **ŠTVORLÍSTOK** sa aktivujú postupne v poradí od ľavého valca smerom doprava, pričom na každom valci sa poradie určuje zhora nadol.

Ak sa na hernom poli nachádza symbol **HRNIEC ZLATA**, najskôr sa vyhodnotia všetky zobrazené symboly **ŠTVORLÍSTOK**, ak sa na hernom poli nachádzajú, a následne sa aktivuje symbol **HRNIEC ZLATA**. Po aktivácii symbol **HRNIEC ZLATA** zozbiera a sčíta hodnoty násobiteľov stávky všetkých zobrazených symbolov **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA** a **ZLATÁ MINCA**. Súčet týchto hodnôt sa stane hodnotou násobiteľa stávky symbolu **HRNIEC ZLATA**. Následne sa všetky použité symboly **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA**, **ZLATÁ MINCA** a symboly **ŠTVORLÍSTOK** nahradia novými symbolmi.

Ak sa po nahradení symbolov zobrazí ďalší symbol **HRNIEC ZLATA**, tento symbol zozbiera a sčíta hodnoty násobiteľov stávky všetkých nových zobrazených symbolov **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA** a **ZLATÁ MINCA** spolu s hodnotou násobiteľa stávky predchádzajúceho symbolu **HRNIEC ZLATA**. Takto získaný súčet sa stane hodnotou násobiteľa stávky nového symbolu **HRNIEC ZLATA**. Následne sa použité symboly **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA**, **ZLATÁ MINCA** a

predchádzajúci symbol **HRNIEC ZLATA** nahradia novými symbolmi. Tento postup sa opakuje dovtedy, kým sa po nahradení symbolov zobrazí ďalší symbol **HRNIEC ZLATA**.

Ak sa naraz zobrazia dva alebo viaceré symboly **HRNIEC ZLATA**, aktivuje sa iba jeden symbol **HRNIEC ZLATA**, a to prvý symbol **HRNIEC ZLATA** od ľavého valca smerom doprava, pričom na každom valci sa poradie určuje zhora nadol. Ostatné symboly **HRNIEC ZLATA** zostávajú neaktívne a pri nahradení symbolov sa neodstránia. Po nahradení symbolov sa podľa rovnakého poradia aktivuje ďalší neaktívny symbol **HRNIEC ZLATA**, ak sa na hernom poli nachádza. Tento symbol zozbiera a sčíta hodnoty násobiteľov stávky nových symbolov **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA** a **ZLATÁ MINCA** spolu s hodnotou násobiteľa stávky predchádzajúceho symbolu **HRNIEC ZLATA**. Následne sa použité symboly a predchádzajúci symbol **HRNIEC ZLATA** nahradia novými symbolmi. Po dokončení všetkých prípadných aktivácií symbolov **ŠTVORLÍSTOK** a **HRNIEC ZLATA** sa sčítajú hodnoty násobiteľov stávky všetkých zobrazených symbolov **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA**, **ZLATÁ MINCA** a **HRNIEC ZLATA**. Výsledný súčet predstavuje celkový násobiteľ stávky funkcie **VÝHRA NA VÝHRU**. Výhry získané počas funkcie **VÝHRA NA VÝHRU** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola funkcia **VÝHRA NA VÝHRU** získaná.

Bonusová funkcia **ŠŤASTIE BANDITU**

Získaním troch scatter symbolov **FS** na rôznych valcoch sa aktivuje bonusová funkcia **ŠŤASTIE BANDITU**, v ktorej hráč získa 8 otočení zadarmo. Počas bonusovej funkcie **ŠŤASTIE BANDITU** zostávajú zlaté polia zobrazené aj po ukončení jednotlivých otočení a prenášajú sa do ďalších otočení bonusovej funkcie, a to až do aktivácie funkcie **VÝHRA NA VÝHRU**. Po ukončení funkcie **VÝHRA NA VÝHRU** sa po začatí ďalšieho otočenia zlaté pole odstráni. Ak hráč následne získa ďalšie zlaté polia, tieto zlaté polia sa opäť prenášajú do ďalších otočení bonusovej funkcie až do ďalšej aktivácie funkcie **VÝHRA NA VÝHRU**. Ak sa počas bonusovej funkcie **ŠŤASTIE BANDITU** na rôznych valcoch zobrazia dva scatter symboly **FS**, hráč získa ďalšie 2 otočenia zadarmo. Ak sa počas bonusovej funkcie **ŠŤASTIE BANDITU** na rôznych valcoch zobrazia tri scatter symboly **FS**, hráč získa ďalšie 4 otočenia zadarmo. Ak sa počas bonusovej funkcie **ŠŤASTIE BANDITU** na rôznych valcoch zobrazia štyri scatter symboly **FS**, bonusová funkcia **ŠŤASTIE BANDITU** sa zmení na bonusovú funkciu **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO**. Bonusová funkcia **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO** pokračuje so zostávajúcimi otočeniami bonusovej funkcie **ŠŤASTIE BANDITU** a hráč zároveň získa ďalšie 4 otočenia zadarmo.

Bonusová funkcia **ŠŤASTIE BANDITU** je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **ZOSTATOK** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcie **ŠŤASTIE BANDITU** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová funkcia získaná. Výhry sú počas hazardnej hry **ŠŤASTIE BANDITU** kumulované v poli **CELKOVÁ VÝHRA** spolu s výhrou zo základného točenia, v ktorej bola bonusová funkcia **ŠŤASTIE BANDITU** získaná. Valce sa počas bonusovej funkcie **ŠŤASTIE BANDITU** točia automaticky.

Bonusová funkcia **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO**

Získaním štyroch scatter symbolov **FS** na rôznych valcoch sa aktivuje bonusová funkcia **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO**, v ktorej hráč získa 12 otočení zadarmo. Počas celej bonusovej funkcie **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO** zostávajú zlaté polia zobrazené aj po ukončení jednotlivých otočení a prenášajú sa do ďalších otočení bonusovej funkcie až do jej ukončenia, a to aj po aktivácii a ukončení funkcie **VÝHRA NA VÝHRU**.

Ak sa počas bonusovej funkcie **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO** na rôznych valcoch zobrazia dva scatter symboly **FS**, hráč získa ďalšie 2 otočenia zadarmo. Ak sa počas bonusovej funkcie **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO** na rôznych valcoch zobrazia tri scatter symboly **FS**, hráč získa ďalšie 4 otočenia zadarmo. Bonusová funkcia **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO** je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **ZOSTATOK** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcie **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová funkcia získaná. Výhry sú počas hazardnej hry **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO** kumulované v poli **CELKOVÁ VÝHRA** spolu s výhrou zo základného točenia, v ktorej bola bonusová funkcia **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO** získaná. Valce sa počas bonusovej funkcie **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO** točia automaticky.

Bonusová funkcia **POKLAD NA KONCI DÚHY**

Získaním piatich scatter symbolov **FS** na rôznych valcoch sa aktivuje bonusová funkcia **POKLAD NA KONCI DÚHY**, v ktorej hráč získa 12 otočení zadarmo. Počas celej bonusovej funkcie **POKLAD NA KONCI DÚHY** zostávajú zlaté polia zobrazené aj po ukončení jednotlivých otočení a prenášajú sa do ďalších otočení bonusovej funkcie až do jej ukončenia, a to aj po aktivácii a ukončení funkcie **VÝHRA NA VÝHRU**. Symbol **DÚHA** sa zobrazuje v každom otočení počas celého trvania bonusovej funkcie **POKLAD**

NA KONCI DÚHY. Počas funkcie **VÝHRA NA VÝHRU** aktivovanej počas bonusovej funkcie **POKLAD NA KONCI DÚHY** sa symbol **BRONZOVÁ MINCA** nezobrazuje. Počas bonusovej funkcie **POKLAD NA KONCI DÚHY** nie je možné získať ďalšie otočenia zadarmo.

Bonusová funkcia **POKLAD NA KONCI DÚHY** je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **ZOSTATOK** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcie **POKLAD NA KONCI DÚHY** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová funkcia získaná. Výhry sú počas hazardnej hry **POKLAD NA KONCI DÚHY** kumulované v poli **CELKOVÁ VÝHRA** spolu s výhrou zo základného točenia, v ktorej bola bonusová funkcia **POKLAD NA KONCI DÚHY** získaná. Valce sa počas bonusovej funkcie **POKLAD NA KONCI DÚHY** točia automaticky.

Špeciálna funkcia **BONUSHUNT FEATURESPINS**

Hráč má možnosť aktivovať špeciálnu funkciu **BONUSHUNT FEATURESPINS**, ktorá zvyšuje šancu na spustenie bonusových funkcií **ŠŤASTIE BANDITU; VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO** alebo **POKLAD NA KONCI DÚHY**. Špeciálna funkcia **BONUSHUNT FEATURESPINS** sa aktivuje v základnej hre stlačením tlačidla **KÚPIŤ BONUS** a následným stlačením tlačidla **AKTIVOVAŤ** pri možnosti **BONUSHUNT FEATURESPINS**, po potvrdení aktivácie sa funkcia **BONUSHUNT FEATURESPINS** zapne. Cena jedného točenia sa počas aktívnej špeciálnej funkcie zvýši na 3-násobok aktuálne nastavenej stávky, pričom výhry sa vyhodnocujú zo základnej stávky. Po aktivácii funkcie **BONUSHUNT FEATURESPINS** má každé točenie 5-krát vyššiu šancu na spustenie bonusových funkcií **ŠŤASTIE BANDITU; VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO** alebo **POKLAD NA KONCI DÚHY**. Špeciálna funkcia **BONUSHUNT FEATURESPINS** zostáva aktívna, kým ju hráč nevypne tlačidlom **VYPNÚŤ**. Počas trvania bonusových funkcií **ŠŤASTIE BANDITU; VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO** alebo **POKLAD NA KONCI DÚHY** nie je špeciálna funkcia **BONUSHUNT FEATURESPINS** aktívna.

Špeciálna funkcia **DÚHOVÝ FEATURESPINS**

Hráč má možnosť aktivovať špeciálnu funkciu **DÚHOVÝ FEATURESPINS**, ktorá zaručuje, že sa v každom otočení zobrazí na valcoch symbol **DÚHA**. Špeciálna funkcia **DÚHOVÝ FEATURESPINS** sa aktivuje v základnej hre stlačením tlačidla **KÚPIŤ BONUS** a následným stlačením tlačidla **AKTIVOVAŤ** pri možnosti **DÚHOVÝ FEATURESPINS**, po potvrdení aktivácie sa funkcia **DÚHOVÝ FEATURESPINS** zapne. Cena jedného točenia sa počas aktívnej špeciálnej funkcie zvýši na 50-násobok aktuálne nastavenej stávky, pričom výhry sa vyhodnocujú zo základnej stávky. Špeciálna funkcia **DÚHOVÝ FEATURESPINS** zostáva aktívna, kým ju hráč nevypne tlačidlom **VYPNÚŤ**. Počas trvania bonusových funkcií **ŠŤASTIE BANDITU; VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO** alebo **POKLAD NA KONCI DÚHY** nie je špeciálna funkcia **DÚHOVÝ FEATURESPINS** aktívna.

Kupovanie bonusovej funkcie **ŠŤASTIE BANDITU**

V základnej hre má hráč možnosť zakúpiť si vstup do bonusovej funkcie **ŠŤASTIE BANDITU** stlačením tlačidla **KÚPIŤ BONUS** a následným stlačením tlačidla **KÚPIŤ** pri možnosti **ŠŤASTIE BANDITU**. Po potvrdení nákupu sa z hráčovho poľa **ZOSTATOK** odpočíta príslušná suma a okamžite sa aktivuje bonusová funkcia **ŠŤASTIE BANDITU**. Cena za zakúpenie bonusovej funkcie predstavuje 100-násobok aktuálne nastavenej stávky. Maximálna cena za nákup bonusovej funkcie je 5 000 € pri stávke 50 €.

Kupovanie bonusovej funkcie **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO**

V základnej hre má hráč možnosť zakúpiť si vstup do bonusovej funkcie **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO** stlačením tlačidla **KÚPIŤ BONUS** a následným stlačením tlačidla **KÚPIŤ** pri možnosti **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO**. Po potvrdení nákupu sa z hráčovho poľa **ZOSTATOK** odpočíta príslušná suma a okamžite sa aktivuje bonusová funkcia **VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO**. Cena za zakúpenie bonusovej funkcie predstavuje 250-násobok aktuálne nastavenej stávky. Maximálna cena za nákup bonusovej funkcie je 5 000 € pri stávke 20 €. Ak hráč prekročí maximálnu cenu nákupu bonusovej funkcie, tlačidlo **KÚPIŤ** bude nedostupné.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **50,00 €**

Maximálna stávka do hry so špeciálnou funkciou **BONUSHUNT FEATURESPINS**: **150,00 €** (pri stávke 50,00 €)

Maximálna stávka do hry so špeciálnou funkciou **DÚHOVÝ FEATURESPINS**: **2 500,00 €** (pri stávke 50,00 €)

Maximálna cena kúpy vstupu do bonusovej funkcie **ŠŤASTIE BANDITU**: **5 000,00 €** (pri stávke 50,00 €)

Maximálna cena kúpy vstupu do bonusovej funkcie VŠETKO, ČO SA LIGOCE, JE ZLATO: **5 000,00 €**
(pri stávke 20,00 €)

Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (10 000-násobok celkovej základnej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej základnej stávky)

Symbol	Názov	5x	6x	7x	8x	9x - 10x	11x - 12x	13x+
	Klobúk	1	1,5	2	3	10	30	100
	Bagety	0,5	0,7	1	1,5	5	15	50
	Pivo	0,5	0,7	1	1,5	5	15	50
	Syr	0,3	0,4	0,5	0,7	2,5	7,5	25
	Pasca	0,3	0,4	0,5	0,7	2,5	7,5	25
	A	0,1	0,2	0,3	0,5	1,5	5	15
	K	0,1	0,2	0,3	0,5	1,5	5	15
	Q	0,1	0,2	0,3	0,5	1,5	5	15
	J	0,1	0,2	0,3	0,5	1,5	5	15
	10	0,1	0,2	0,3	0,5	1,5	5	15
	FS (Scatter symbol)	-	-	-	-	-	-	-
	WILD (Divoký symbol)	-	-	-	-	-	-	-
	Dúha (Bonusový symbol)	-	-	-	-	-	-	-

Symboly počas funkcie VÝHRA NA VÝHRU

Symbol	Názov	Možné hodnoty symbolov					
	Bronzová minca	0,2x	0,5x	1x	2x	3x	4x
	Strieborná minca	5x	10x	15x	20x	-	-
	Zlatá minca	25x	50x	100x	250x	500x	-
	Štvorlístok	x2	x3	x4	x5	x10	-
	Hrniec zlata (s násobiteľom)						
	Hrniec zlata (bez násobiteľa)	-	-	-	-	-	-