




## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2093

### Fighter


Hra Fighter je stolová hazardná hra typu Crash Game prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je vyplatiť výhru zodpovedajúcu stíhačkou dosiahnutému násobiteľu tlačidlom **VYPLATIŤ** pred výbuchom stíhačky. Herné kolo bude ukončené náhodným výbuchom (padnutím) stíhačky kedykoľvek počas letu (herného kola), alebo pri dosiahnutí maximálneho násobiteľa pre herné kolo. Herné kolo prebieha automaticky a postupne s časovými úsekmi pre príjem a akceptáciu stávk do herného kola. Ak hráč vstúpi do hry Fighter z internetového kasína počas priebehu herného kola, jeho vložené stávky budú akceptované až pre nasledujúce herné kolo. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Hráči prevádzkovateľa hrajú spoločné kolo hry, ale každý hráč hrá proti hraciemu systému samostatne.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú dve tlačidlá **STAVIŤ/ZRUŠ STÁVKU/VYPLATIŤ** (podľa toho, či má hráč stavené a podľa aktuálneho stavu kola hry), tlačidlá + a - na zmenu každej stávky, tlačidlá  (auto stávka), tlačidlo **MENU**  (nastavenia zvuku, prístup k pravidlám hry, histórii hier a tlačidlu dom) a tlačidlo **VIAC**. Nad herným poľom je zobrazená história posledných dosiahnutých násobiteľov jednotlivých herných kôl. Stlačením tlačidla **VIAC** sa ukáže rozšírená história násobiteľov. Finančné prostriedky hráča sú zobrazené na hornej lište v poli s € vedľa tlačidla **VIAC**. V poli „Počet hráčov v tomto hernom kole“ sa zobrazuje počet hráčov zapojených do aktuálneho kola hry. Stlačením tlačidla  (auto stávka) vedľa tlačidla **STAVIŤ** sa hráčovi zobrazí okno s možnosťou nastavenia automatickej stávky (auto platba) a automatického vyplatenia (auto vyplatenie).

### Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže na jedno herné kolo vložiť až 2 stávky pomocou dvoch príslušných tlačidiel **STAVIŤ**. Hodnoty oboch stávk si môže hráč meniť v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky pomocou príslušných tlačidiel + a -, alebo pomocou číslícovej klávesnice ktorá sa zobrazí po kliknutí do poľa hodnoty stávky, pre každé pole so stávkou zvlášť. Hodnota celkovej stávky je súčet oboch stávk. Hráč si môže aktivovať, resp. nastaviť „Auto platbu“ (automatické vykonanie stávky), pomocou príslušného tlačidla  (auto stávka), a aktivovať, resp. nastaviť „Auto vyplatenie“ v hernom kole (automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry) pre každé pole so stávkou zvlášť. Ak si hráč aktivuje tieto možnosti pomocou adekvátnych prepínačov, nastaví hodnoty a stlačí tlačidlo **POTVRDIŤ**, počas časomier pre prípravu na ďalšie herné kolo sa automaticky vloží nastavená stávka a počas priebehu hry sa automaticky vyplatí dosiahnutá výhra, ak by násobiteľ dosiahol hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (Auto vyplatenie) daného herného kola pre každé pole so stávkou zvlášť.

V prípade, ak si hráč nastaví „Auto stávka“ (automatické vykonanie stávky) počas letu stíhačky, hneď sa vloží stávka na nasledujúce kolo. Ak má hráč počas 1. štádia herného kola vloženú stávku, môže ju počas tohto štádia kedykoľvek zrušiť, alebo môže počas aktívneho kola zrušiť svoju vloženú stávku na nasledujúce kolo pomocou tlačidla **ZRUŠ STÁVKU** pre každé pole so stávkou zvlášť. Ak by mal nastavenú aj automatickú hru, tlačidlom **ZRUŠ STÁVKU** sa deaktivuje. Počas letu stíhačky nie je možné vložiť stávku na už začaté kolo hry. Peňažná suma stavená počas letu stíhačky je odpočítaná z kreditu hráča až počas prípravy na ďalšie kolo (1. štádium herného kola).

### Priebeh hry


Herné kolo má 2 štádia:

- 1. štádium je „Príprava na ďalšie kolo“, počas ktorého hráč môže vložiť stávky na nasledujúce herné kolo, ktoré sa spustí po uplynutí zobrazenej časomier,
- 2. štádium je „Let stíhačky“, ktoré začína hneď ako skončí časomiera „Prípravy na ďalšie kolo“.

Stávky na začínajúce kolo sa uzavrujú. Stíhačka štartuje s násobiteľom 1.00x. Následne začne násobiteľ stíhačky postupne rásť. 2. štádium hry končí, keď stíhačka vybuchne, čo je znázornené graficky nápisom „BOOM“ a zastavením rastu násobiteľa.

Stíhačka môže kedykoľvek náhodne vybuchnúť, následkom čoho herné kolo končí a hráč prehráva. Následne je násobiteľ, pri ktorom vybuchla stíhačka, zapísaný do histórie násobiteľov.

### Výhry

Ak má hráč vloženú stávku, môže sa kedykoľvek počas letu stíhačky pred jej výbuchom rozhodnúť vyplatiť svoju aktuálne dosiahnutú zobrazenú možnú výhru, danú súčinom vloženej stávky a aktuálneho násobiteľa (zobrazeného pri lietajúcej stíhačke) v momente vyplatenia pomocou tlačidla **VYPLATIŤ** pre každé pole so stávkou zvlášť. Jednotlivé výhry sú po vyplatení zobrazené v zelenom poli **VYPLATENIE** v hornej časti herného okna. V prípade, ak hráč nestihne svoju výhru pred pádom stíhačky vyplatiť, prehráva ich. Hodnota výhry je automaticky zaokrúhlená a zobrazená s 2 desatinnými miestami. Automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (auto vyplatenie) sa dá pred vložením stávky alebo po vložení stávky počas prípravy na ďalšie kolo aktivovať, resp. nastaviť samostatne cez tlačidlo  (auto vklad) prepínačom a nastavením hodnoty pomocou číslicovej klávesnice pre každé pole so stávkou zvlášť. Ak násobiteľ stíhačky dosiahne hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (auto vyplatenie) pre dané pole so stávkou, automaticky sa hráčovi vypláti výhra v danom hernom kole.

### Prerušenie hry

Ak hráč vloží minimálne jednu stávku počas prípravy na ďalšie kolo a následne sa odhlási/odpojí z hry ešte počas časomier prípravy na ďalšie kolo, alebo počas prebiehajúceho letu stíhačky, všetky aktuálne akceptované stávky zostanú v platnosti a počas absencie hráča zostávajú nemenné. Zvyšovanie násobiteľa pokračuje aj počas hráčovej absencie. Ak sa vráti do hry pred výbuchom stíhačky kola, v ktorom boli stavené stávky, má stále možnosť vyplatiť svoju výhru pred výbuchom stíhačky. Ak sa hráč neprihlási/nevráti späť do hry počas letu stíhačky daného kola, prehráva svoje stavené stávky. Po opätovnom prihlásení si môže pozrieť výsledok hry v okne histórie.

Ak sa hráč odhlási/odpojí z hry počas aktívneho kola a má vloženú stávku na nasledujúce kolo, bude mu jeho stávka vrátená do poľa KREDIT pred začatím nasledujúceho kola.

### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna celková stávka do hry: **50,00 €** (25,00 € × 2)

Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (10 000 násobiteľ celkovej stávky)