

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1637

### Respin Double Plus

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 2×5 výherných línii. Herné pole je rozdelené na 2 časti o veľkosti 3×3. Ľavá časť obsahuje valce 1, 2 a 3, pravá časť obsahuje valce 2, 3 a 4. Každá časť má 5 výherných línii.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ZETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKE HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, história hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKE HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie výhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ZETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované na valcoch v minciach na príslušnej výhernej línií. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na 1 valci zľava alebo 2 valci zľava neprerušované. Všetky výhry sa vyhodnocujú za každú časť samostatne a celková výhra je ich súčtom. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušované. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniach sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a ostávajúce opakované roztočenia.

#### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry RISK stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry RISK, stlačením tlačidla „**✓**“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočítá ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „**✓**“ nahradia tlačidlá **ZETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry RISK, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísati aktuálnu výhru z pola **VÝHRA** stlačením tlačidla „**✓**“. V prípade neúspešnej volby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobná hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

#### **Divoký symbol**

Divokým symbolom je symbol **JOKER**. Zobrazuje kdekolvek na valcoch s násobiteľom 1, 2 alebo 3. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly. Ak je divoký symbol súčasťou výhernej kombinácie, výhra za výhernú kombináciu sa vynásobí násobiteľom divokého symbolu a daná výherná kombinácia sa uzamkne na nasledovné opakované roztočenie (respin). V prípade dvoch divokých symbolov s rôznymi násobiteľmi na výhernej líniu, výhra sa vynásobí najväčším násobiteľom. Ak sa po respine vytvorí nová výherná kombinácia už s uzamknutým divokým symbolom, pôvodná výherná kombinácia ktorej bol divoký symbol súčasťou sa uvoľní a uzamkne sa novo vytvorená výherná kombinácia. Ak by sa po respine zobrazil nový divoký symbol ktorý vytvorí novú výhernú líniu, respin pokračuje. Respin pokračovať nebude ak sa nevytvorí žiadna nová výherná kombinácia ktorej súčasťou je pôvodný divoký symbol, alebo respin neprinesie nový divoký symbol ktorý by vytvoril novú výhernú kombináciu. Výhry sa pripočítavajú do poľa **VÝHRA** po základnej otáčke, po každom opakovanom roztočení a celková výhra je súčtom všetkých týchto výhier. Počas opakovaných roztočeníach nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT/PENIAZE** žiadna stávka.

#### **Herné limity**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100,00 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €** (1 000 násobok stávky)

#### **Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)**

Symbol	Názov	3x
	Zvon	25
	Melón	10
	Jahoda	5
	Slivka	3
	Pomaranč	2
	Citrón	1
	Čerešne	0,5
	Joker (divoký symbol)	-
	Joker x2 (divoký symbol)	-
	Joker x3 (divoký symbol)	-