

PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2751

Mystery Joker 2

Je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 128 výherných línií (criss-cross) – 64 výherných línií zľava a 64 výherných línií sprava. Počet výherných línií nie je možné meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (tri vodorovné čiary), ktoré zobrazuje výhernú tabuľku a pravidlá hry, tlačidlo **DOMOV** (návrat do domovskej stránky) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (vypnúť/zapnúť zvuky). V strede spondej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a **STÁVKA** (zobrazuje aktuálne nastavenú stávku v eurách). V pravej spodnej časti obrazovky sa ďalej nachádzajú tlačidlo **AUTOŠTART** /  (tri zatočené šípky s trojuholníkom v strede), ktoré spúšťa funkciu automatického hrania a tlačidlo **ŠTART** / , ktorá spúšťa hru. Automatický režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **STOPAUTO** / . Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** /  a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastaveniu celkovej stávky.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie je uvedená v eurách v poli **STÁVKA**. Hráč môže upravovať stávku pomocou tlačidiel – a +, ktoré umožňujú nastaviť celkovú stávku v rámci stanoveného minimálneho a maximálneho limitu.

Výhry

Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a sprava doľava. Symboly musia začínať na valci úplne naľavo alebo úplne napravo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená Hra RISK

Po každej výhre nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla **RISK** vstúpiť do novej obrazovky s názvom RISK, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla **VZIAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RISK sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RISK alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

Divoký symbol

Divokým symbolom je **WILD**, ktorý nahrádza všetky ostatné symboly vo výherných kombináciách, okrem scatter symbolov **JOKER**. Symbol **WILD** sám o sebe nemá výhernú hodnotu – teda kombinácia zložená iba z týchto symbolov nie je výherná.

Scatter symbol

Scatter symbolom je symbol **JOKER**.

Bonusová hra MULTI STREAK

Ak hráč získa kdekoľvek na hernom poli 2 až 5 scatter symbolov **JOKER**, bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch, aktivuje sa bonusová hazardná hra **MULTI STREAK**. Počas tejto hry hráč obdrží 2 až 5 bezplatné voľné otočky s príslušným násobiteľom výhry (2x až 5x), ktorý sa vzťahuje na výhry získané na výherných liniách počas bonusovej hry. Pri získaní 2 symbolov **JOKER** hráč získa 2 voľné otočky s násobiteľom 2x, pri 3 symboloch 3 voľné otočky s násobiteľom 3x, pri 4 symboloch 4 voľné otočky s násobiteľom 4x a pri 5 symboloch 5 voľných otáčok s násobiteľom 5x. V priebehu bonusovej hry **MULTI STREAK** nie je možné opätovne získať bonusovú hru **MULTI STREAK** a zároveň nie je možné hrať násobenú hazardnú hru **RISK**. Bonusová hra **MULTI STREAK** je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry **MULTI STREAK** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová hra **MULTI STREAK** získaná. Výhry sú počas hazardnej hry **MULTI STREAK** kumulované v poli **VÝHRA** spolu s výhrou zo základného točenia.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **100,- €**
Maximálna výhra z hry: **80 000,- €** (800 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	Zvony	-	16	-	-
	Sedmičky	-	8	-	-
	BAR	-	4	-	-
	Melóny	-	2	-	-
	Slivky	-	1,50	-	-
	Pomaranče	-	1	-	-

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	Citróny	-	0,50	-	-
	Čerešne	-	0,50	-	-
	Wild (divoký symbol)	-	-	-	-
	Joker (scatter symbol)	2 voľné otáčky	3 voľné otáčky	4 voľné otáčky	5 voľných otáčok