

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2125

Galactic Race

Hra Galactic Race je hazardná hra typu Crash Game na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je vyplatiť výhru zodpovedajúcu raketou dosiahnutému násobiteľu tlačidlom **PRIPÍSAŤ** pred výbuchom rakety. Herné kolo bude ukončené náhodným výbuchom (padnutím) rakety kedykoľvek počas letu (herného kola), pri dosiahnutí maximálneho násobiteľa pre herné kolo (max. 485 000x – v závislosti od aktuálnej stávky) alebo pri dosiahnutí maximálnej výhry pre herné kolo (max. 250 000 €). Maximálny násobiteľ, ktorý raketa môže dosiahnuť v tejto hre, je daný podielom maximálnej výhry a aktuálnej stávky hráča. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Každý hráč hrá osobitnú hazardnú hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádza tlačidlo **ŠTART** / **PRIPÍSAŤ** / **STOP** (podľa toho, či má hráč stavené a podľa aktuálneho stavu kola hry), modré tlačidlá + a – na zmenu stávky, prepínač **AUTO VÝPLATA** (automatické ukončenie stávky), ak je automatické ukončenie stávky aktivované, zelenými tlačidlami + a – sa mení hodnota výherného násobiteľa automatického ukončenia stávky (od $\times 1.10$ do $\times 10\,000$). Tlačidlo **AUTOŠTART** ktoré sa sprístupní, ak je automatické ukončenie stávky aktivované. Pole **STÁVKA (EUR)** zobrazuje hodnotu celkovej stávky, pole **VÝHRA** zobrazuje hodnotu výhry po vyplatení a pole **KREDIT** zobrazuje finančné prostriedky hráča. Tlačidlo **MENU** (prístup k pravidlám hry (tlačidlo i), prístup k tabuľke výhry, nastavenie zvuku, tlačidlo domov). Nad herným poľom je zobrazená história posledných dosiahnutých násobiteľov jednotlivých kôl hry.


Nastavenie hodnoty stávky

Hodnotu celkovej stávky na jedno herné kolo si môže hráč meniť v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky pomocou príslušných modrých tlačidiel + a -, a potvrdiť ju pomocou tlačidla **ŠTART**, po čom sa spustí hra s nastavenou hodnotou stávky. Hráč si môže aktivovať resp. nastaviť automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry v hernom kole prepínačom **AUTO VÝPLATA** (automatické ukončenie stávky). Ak si hráč aktivuje túto možnosť, nastaví hodnotu a stlačí tlačidlo **ŠTART**, spustí sa hra s nastavenou celkovou stávkou a počas priebehu hry sa automaticky vyplatí dosiahnutá výhra, ak by násobiteľ dosiahol hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatického ukončenia stávky daného herného kola. Ak má hráč aktivované automatické ukončenie stávky, môže taktiež spustiť automatické vykonanie stávky pomocou tlačidla **AUTOŠTART**, s možnosťou hrania do minúta kreditu. Stlačením tohto tlačidla sa automaticky vloží nastavená stávka a spustí sa hra. Kolá automatickej hry sa spúšťajú jedno po druhom. Hráč môže automatické vykonanie stávky zrušiť počas letu rakety tlačidlom **PRIPÍSAŤ** (v prípade ak automatické ukončenie stávky ešte nevyplatilo výhru), alebo tlačidlom **STOP** ktoré sa zobrazí namiesto tlačidla **PRIPÍSAŤ** ak sa výhra už vyplatila. **AUTO VÝPLATA** sa dá deaktivovať pred vložením stávky prepínačom, alebo počas letu stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**.

Priebeh Hry

Hra začína po nastavení a potvrdení stávky tlačidlom **ŠTART** (alebo tlačidlom **AUTOŠTART**). Raketa štartuje s násobiteľom 1.00x. Následne začne násobiteľ rakety postupne rásť. Hra končí, keď raketa vybuchne, čo je znázornené graficky a zastavením rastu násobiteľa. Raketa vybuchne ak dosiahne maximálny násobok pre herné kolo, maximálnu výhru pre herné kolo alebo kedykoľvek náhodne, následkom čoho herné kolo končí a hráč prehráva (ak sa nestihne vyplatiť pred výbuchom). Ak si hráč pred výbuchom rakety nestihne vyplatiť svoju výhru, násobiteľ pri ktorom vybuchla raketa je zapísaný do histórie násobiteľov zapísaný červenou farbou. Ak si hráč stihne vyplatiť svoju výhru pred výbuchom rakety, násobiteľ pri ktorom sa vyplatil bude do histórie násobiteľov zapísaný zelenou farbou. Stlačením tlačidla **STOP** sa zrýchli let rakety, až do jej padnutia.

Výhry

Ak má hráč vloženú stávkú, môže sa kedykoľvek počas letu rakety pred jeho výbuchom rozhodnúť vyplatiť svoju aktuálne dosiahnutú zobrazenú možnú výhru, danú súčinom vloženej stávky a aktuálneho násobiteľa (zobrazeného pri lietajúcej rakete) v momente vyplatenia pomocou tlačidla **PRIPÍSAŤ** . Výhra je po vyplatení zobrazená v poli **VÝHRA**. V prípade, ak hráč nestihne svoju stávkú pred pádom rakety vyplatiť, prehráva ju. Ak by mala hodnota súčinu vloženej celkovej stávky a násobiteľa rakety dosiahnuť hodnotu s 3 desatinnými číslami, zobrazí sa už zaokrúhlená s 2 desatinnými číslami. Zaokrúhľovanie je matematické v prípade ak 3. desatinné číslo je 6 a viac alebo 4 a menej. Pri čísle 6 a viac sa zaokrúhľuje smerom hore a pri čísle 4 a menej sa zaokrúhľuje smerom dole. V prípade ak je 3. desatinné číslo 5, prihliada sa na 2. desatinné číslo a zaokrúhľuje sa najbližšie párne číslo (nezaokrúhľuje sa na nepárnu hodnotu). Príklad: výhra 0,315 € sa zaokrúhli na 0,32 € a výhra 0,345 € sa zaokrúhli na 0,34 €. Ak má hráč aktivované automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatického ukončenia stávky) a násobiteľ rakety dosiahne túto hodnotu, automaticky sa hráčovi vypláti výhra v danom hernom kole (ak sa hráč nerozhodne vyplatiť svoju výhru skôr).

Prerušenie hry

Ak má hráč stavenú stávkú na aktívne kolo hry a následne sa odhlási/odpojí z hry, bude mu jeho stávka vrátená do poľa **KREDIT**. Ak by mal hráč aktivované automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry a automatické vykonanie stávky, po odhlásení/odpojení z hry sa deaktivujú.

Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **50,00 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (max. 485 000 násobiteľ stávky v závislosti od stávky)