

## PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1288

### Firedrake's Fortune

Firedrake's Fortune je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom SPIN (šípka v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť po tom, čo boli spustené stlačením tlačidla SPIN. Hrá sa na 3 až 6 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 40 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Sú to tlačidlá: SETTINGS – tri biele vodorovné čiary (po rozkliknutí sa ukáže ikona i - PAYTABLE a ikona paragraf – GAME RULES, kde je zobrazená výherná tabuľka a popis herných funkcií), AUTOPLAY (šípky v kruhu, funkcia automatického hrania). Po aktivácii funkcie automatického hrania sa dané tlačidlo zmení na STOPAUTO (kocka v kruhu), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Ďalej tlačidlo Mince (možnosť nastavenia celkovej stávky od 0,28 € až po 50 €). Pole BALANCE/Zostatok zobrazuje finančné prostriedky hráča. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom SPIN/STOP a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona tri biele vodorovné čiary) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov TURBO MODE. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu TURBO MODE aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu TURBO MODE závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli BET. Možno ju zmeniť tlačidlom Mince. Pri zmene stávky sa mení hodnota na metri nad valcami a na metri vedľa valcov.

#### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky pod valcami v poli WIN. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch nepreušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

#### Násobná hra GAMBLE

V prípade, ak hráč získa výhru, ktorá je vyššia ako aktuálna celková stávka, má možnosť vstúpiť do funkcie násobná hra GAMBLE stlačením aktívneho tlačidla GAMBLE. Ak si hráč neželá vstúpiť do funkcie GAMBLE klikne na tlačidlo COLLECT. Po vstupe do funkcie GAMBLE sa objaví koleso rozdelené na dve polovice (zelená piková polovica a čierna kárová polovica), uprostred kolesa sa nachádza okrúhle žlté tlačidlo GAMBLE TO, ktoré zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak uhádne, že sa žltá šípka nad kolesom po roztočení zastaví na zelenej pikovej časti kolesa. Pod kolesom sa nachádza pole Výhra, ktoré zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť, strojnásobiť, štvornásobiť, späťnásobiť a zdesaťnásobiť v násobnej hre GAMBLE a tlačidlo COLLECT (zbierať), ktorým sa hráč vráti do základnej hry. Hráč si navolí tlačidlami – a + veľkosť kruhového výseku, čo zároveň mení výšku potenciálnej výhry. Po kliknutí na žlté tlačidlo GAMBLE TO sa roztočí žltá šípka. Do režimu GAMBLE je možné vstúpiť, ak hodnota potenciálnej výhry v režime GAMBLE neprevyšuje 5 000-násobok hodnoty celkovej stávky. Ak sa žltá šípka nad kolesom po roztočení zastaví na zelenej pikovej časti kolesa, hodnota v hre sa zdvojnásobí alebo až zdesaťnásobí a hráč môže pokračovať v tipovaní. V prípade výhry hráč môže riskovať 3-krát po sebe. Po kliknutí na tlačidlo COLLECT je následne násobná hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa Výhra do poľa BALANCE/Zostatok.



Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Okno sa zavrie a hráč sa bez výhry vracia do základnej obrazovky. Násobná hra GAMBLE nie je dostupná počas aktívnej funkcie automatického hrania.

### Divoký symbol (WILD)

Symbol Modrý drak (WILD) je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Červené oko (BONUS), Vajce (ACCUMULATION) a Modré oko (Extra Free Spins).

### Bonusová funkcia Lucky Loops (Šťastné slučky)

Počas základnej hry sa nad valcami zobrazuje počítadlo, ktorého hodnota sa každým či už výherným alebo nevýherným otočením valcov zvyšuje o jeden krok. Po dosiahnutí hodnoty 10 na počítadle sa vyhodnotí meter nachádzajúci sa napravo vedľa valcov. Následne sa objaví na náhodnom valci naskladaný symbol Červený drak s násobiteľom. Hráč môže získať jeden, dva alebo tri symboly Červený drak. Odvíja sa to od aktuálneho počtu zozbieraných symbolov Vajce počas základnej hry. Aktuálny počet vidí hráč na metri napravo od valcov. Symbol Modrý drak (WILD) sa po zobrazení na valci môže rozšíriť na všetkých pozíciách daného valca. Po dosiahnutí hodnoty 10 na počítadle nad valcami a aktivácii funkcie sa počítadlo resetuje na nulovú hodnotu. Symbol Vajce sa vyskytuje iba na 2., 3., 4. a 5. valci. V prípade, ak sa objaví vo výhernej kombinácii viacero symbolov Červený drak s násobiteľom, líniová výhra je vynásobená iba s jedným symbolom Červený drak s násobiteľom, ktorý má najvyššiu hodnotu násobiteľa.

Počet zozbieraných symbolov Vajce	Počet symbolov Červený drak
3 - 5	1
6 - 8	2
9	3

### Bonusové hry – voľné otočenia (Free Spins)

Za 3 a viac symbolov Červené oko (Scatter) na ktorýchkoľvek pozíciách valcov získava hráč 6, 8 alebo 10 voľných otočení a dvojnásobok aktuálnej celkovej stávky. Počet voľných otočení závisí od aktuálneho nastavenia Hyper Bet (ikona Mince). Ak sa objaví na valci symbol Modrý drak (WILD), expanduje na všetky pozície daného valca. Symboly Červený drak sa zobrazujú náhodne na valcoch. Počítateľná hodnota násobiteľa týchto symbolov závisí od nastavenia Hyper Bet. Po zobrazení ostávajú uzamknuté na pozíciách do skončenia voľných otočení. Hodnota násobiteľa na všetkých symboloch Červený drak sa zvyšuje každým otočením valcov krokom jedna. Aktuálnu hodnotu násobiteľa hráč vidí na symbole Červený drak, ktorý sa objaví počas voľných otočení na pravo od valcov. Najvyššia celková hodnota násobiteľa na symbole Červený drak je x10. Následne sa hodnota násobiteľa nezvyšuje. Za symbol Modré oko (Extra Free Spins) hráč získa ďalšie jedno voľné otočenie. Voľné otočenia sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa BALANCE/Zostatok žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej hry. V prípade, ak hráč dosiahne maximálnu možnú výhru, voľné otočenia sú ukončené napriek zostávajúcim voľným otočeniam. Po skončení voľných otočení má hráč možnosť vstúpiť do násobnej hry GAMBLE.

### Bonusová funkcia Hyper Bet

Kliknutím na tlačidlom Mince je možné nastaviť počet voľných otočení, ktoré hráč dokáže získať v základnej hre, hodnota násobiteľa symbolu Červený drak a celková stávka. V rámci tejto funkcie sa dajú nastaviť tri rôzne úrovne.

Úroveň 1: 6 voľných otočení, hodnota Červeného draka s násobiteľom x1 a stávka od 0,28 € do 84 €.

Úroveň 2: 8 voľných otočení, hodnota Červeného draka s násobiteľom x2 a stávka od 0,61 € do 91,50 €.

Úroveň 3: 10 voľných otočení, hodnota Červeného draka s násobiteľom x3 a stávka od 1 € do 75 €.

Akonáhle hráč vyberie novú úroveň Hyper Bet, hodnota stávky pre túto úroveň sa okamžite zobrazí ako hodnota stávky do hry v poli BET.

### Kupovanie bonusových hier (Hyper BONUS)

Hráč má možnosť si kúpiť 6, 8, alebo 10 bonusových hier za peniaze kliknutím na tlačidlo Hyper BONUS, ktoré sa nachádza v ľavom dolnom rohu obrazovky pod valcami. Cena sa odvíja od aktuálnej stávky, hodnoty Hyper Bet. Počet voľných otočení (FREE SPINS), hodnota násobiteľa Wild (Červený drak) a cena sa zobrazuje v jednotlivých stĺpcoch. Po zvolení bonusových hier a následnom kliknutí na tlačidlo START sa daná čiastka (PRICE - cena) odpočíta z poľa Zostatok. Potom sa spustia kúpené bonusové hry a prebiehajú rovnako ako voľné otočenia. Výhry získané počas kúpených bonusových hier zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pri kúpe bonusových hier. Symboly Červený drak sú uzamknuté na svojich pozíciách do skončenia kúpených bonusových hier.

### Limity stávok











Minimálna stávka do hry: **0,28 € / 12,48 €** pri stávke 0,28 € Hyper BONUS

Maximálna stávka do hry: **91,50 € / 3 756 €** pri stávke 28 € Hyper BONUS

Maximálna výhra z hry: **974 412 €** (649 608/61-násobok maximálnej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný podielom súčinu stávky a násobiteľa výhernej kombinácie a koeficientu 28, 61 alebo 100. V závislosti od nastavenia funkcie Hyper Bet. Pre Hyper Bet úroveň 1 je koeficient 28. Pre Hyper Bet úroveň 2 je koeficient 61. Pre Hyper Bet úroveň 3 je koeficient 100. V prípade výhry za kombináciu Scatter symbolov je výhra daná súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

Symbol	Názov	3x	4x	5x	6x
	Modrý drak (Divoký symbol)	25	100	400	2 000
	Červený drak s násobiteľom x1 (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Modré oko (Extra Free Spins)	-	-	-	-
	Červené oko (Scatter - BONUS)	2	6	-	-
	Vajce (Accumulation)	-	-	-	-
	Vikingský kráľ	12	40	300	500
	Viking	10	30	200	400
	Bojovníčka	8	20	50	200
	Bojovník	8	20	50	200
	A	5	15	30	100



	K	5	15	20	100
	Q	4	10	20	60
	J	2	4	10	20
	10	2	4	10	20
	9	2	4	10	20