

PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1284

Big Bounty Bill

Big Bounty Bill je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci, s možnosťou rozšírenia na sedem symbolov na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom SPIN (šípka v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť po tom, čo boli spustené stlačením tlačidla SPIN. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 1 024 výherných línii (criss-cross) v základnej hre. Počas respinu a bonusových hier hra obsahuje až 16 807 výherných línii (criss-cross). Aktuálny stav aktívnych línii hráč vidí naľavo dole pod valcami v poli WAYS.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládanie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Sú to tlačidlá: ozubené koleso (po rozkliknutí sa ukáže ikona i a ikona paragraf, kde je zobrazená výherná tabuľka a popis herných funkcií), AUTOPLAY (trojuholník v guľatých šípkach, funkcia automatického hrania). Po aktivácii funkcie automatického hrania sa dané tlačidlo zmení na STOPAUTO (domino zlomok), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Ďalej tlačidlo BET (možnosť nastavenia celkovej stávky od 0,30 € až po 90 €). Pole BALANCE/Zostatok zobrazuje finančné prostriedky hráča. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom SPIN/STOP a urýchliť tak zobrazenie výhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (tlačidlo ozubené koleso) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov TURBO MODE. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu TURBO MODE aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu TURBO MODE závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli tlačidla BET. Možno ju zmeniť tlačidlami šípka ↑ a ↓ alebo kliknutím na pole BET. Pri zmene stávky sa mení počet a pozícia uzamknutých symbolov na valcoch.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky pod valcami v poli WIN. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky. V základnej hre sa objavuje symbol Pištol, ktorá odomyká uzamknuté pozície na valcoch.

Násobná hra GAMBLE

V prípade, ak hráč získa výhru, ktorá je vyššia ako aktuálna celková stávka, má možnosť vstúpiť do funkcie násobná hra GAMBLE stlačením aktívneho tlačidla GAMBLE. Ak si hráč neželá vstúpiť do funkcie GAMBLE klikne na tlačidlo COLLECT. Po vstupe do funkcie GAMBLE sa objaví koleso rozdelené na dve polovice (zelená piková polovica a čierna kárová polovica), uprostred kolesa sa nachádza okrúhle žlté tlačidlo GAMBLE TO, ktoré zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak uhádne, že sa žltá šípka nad kolesom po roztočení zastaví na zelenej pikovej časti kolesa. Pod kolesom sa nachádza pole Výhra, ktoré zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť, strojnásobiť, štvornásobiť, spätnásobiť a zdesaňnásobiť v násobnej hre GAMBLE a tlačidlo COLLECT (zbierať), ktorým sa hráč vráti do základnej hry. Hráč si navolí tlačidlami – a + veľkosť kruhového výseku, čo zároveň mení výšku potenciálnej výhry. Po kliknutí na žlté tlačidlo GAMBLE TO sa roztočí žltá šípka. Do režimu GAMBLE je možné vstúpiť, ak hodnota potenciálnej výhry v režime GAMBLE neprevyšuje 5 000-násobok hodnoty celkovej stávky. Ak sa žltá šípka nad kolesom po roztočení zastaví na zelenej pikovej časti kolesa, hodnota v hre sa zdvojnásobí alebo až zdesaňnásobí a hráč môže pokračovať

v tipovaní. V prípade výhry hráč môže riskovať 3-krát po sebe. Po kliknutí na tlačidlo COLLECT je následne násobná hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa Výhra do poľa BALANCE/Zostatok. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Okno sa zavrie a hráč sa bez výhry vracia do základnej obrazovky. Násobná hra GAMBLE nie je dostupná počas aktívnej funkcie automatického hrania.

Divoký symbol (WILD)

Symbol WILD je divoký symbol, ktorý nahradza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Pištoľník - Bonus (Scatter) a symbolu Pištol. Symbol sa vyskytuje iba na 2., 3. a 4. valci zľava.

Bonusové hry – voľné otočenia (Free Spins)

Ak sa na 1., 2. a 3. valci zľava objavia tri symboly Pištoľník - Bonus (Scatter symbol), hráč získava 8 voľných otočení a dvojnásobok aktuálnej celkovej stávky. Symbol Pištoľník sa vyskytuje iba na týchto troch valcoch. Bez ohľadu na stav odomknutých symbolov počas základnej hry sú počas voľných otočení na všetkých valcoch prvé tri symboly zhora uzamknuté. Jednotlivé symboly Pištol sa zbierajú pre jednotlivé valce individuálne. Uzamknuté symboly sa odomykajú po získaní/naakumulovaní symbolu Pištol v nasledovnom poradí:

Na valci, na ktorom sa vyskytne jeden symbol Pištol, sa odomkne piaty symbol na danom valci.

Za tri symboly Pištol sa odomkne šiesty symbol na danom valci.

A za ďalšie štyri symboly Pištol (dokopy 7) sa odomkne siedmy symbol na danom valci

Voľné otočenia prebiehajú automaticky a výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli TOTAL WIN. Počet zostávajúcich voľných otočení sa zobrazuje v poli SPINS. Voľné otočenia sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa BALANCE/Zostatok žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej hry. Počas trvania režimu voľných otočení je možné opäťovne získať ďalšie voľné otočenia. V prípade, ak hráč dosiahne maximálnu možnú výhru, voľné otočenia sú ukončené napriek zostávajúcim voľným otočeniam. Po skončení funkcie voľné otočenia má hráč možnosť vstúpiť do násobnej hry GAMBLE.

Bonusová funkcia Hyperspins

Počas hry sa objavujú na valcoch symboly Pištol. Symbol Pištol má funkciu vertikálneho rozšírenia stĺpca zloženého z uzamknutých symbolov. Počet symbolov Pištol, ktoré sa musia zobraziť na danom valci, aby sa odomkol sa odvíja od čísla, ktoré sa nachádza hore nad odomknutými symbolmi v hornej časti valca. Ak sa v priebehu jedného otočenia kdekoľvek na valcoch objavia tri symboly Pištol, spustí sa funkcia Hyperspins, v ktorej hráč získava 3 respiny zdarma. Za štyri symboly Pištol hráč získava 5 respinov. V prípade piatich symbolov Pištol hráč získava 7 respinov. Počas aktívnej funkcie Hyperspins sa počet odomknutých symbolov na valci odvíja od počtu získaných symbolov Pištol pre jednotlivý valec. Jednotlivé symboly Pištol sa zbierajú pre jednotlivé valce individuálne. V priebehu funkcie za každé odomknutie uzamknutého symbolu hráč získava jeden extra Hyperspin. Ak hráč odomkne všetky uzamknuté symboly na valci, ďalšie symboly Pištol nemajú vplyv na daný valec.

Za každý symbol Pištol, ktorý sa vyskytne na valci, sa zmenší číslo na uzamknutom symbolu o jeden krok. Pri aktívnej funkcií sa symboly neuzamknú a zostávajú odomknuté až do skončenia funkcie. Po ukončení funkcie sa valce uzamknú do pôvodného stavu. Počas funkcie sa vyskytujú nad odomknutými symbolmi uzamknuté symboly, ktoré sa odomykajú po získaní/naakumulovaní symbolu Pištol v nasledovnom poradí:

Na valci, na ktorom sa vyskytne jeden symbol Pištol, sa odomkne piaty symbol zospodu na danom valci.

Za tri symboly Pištol sa odomkne šiesty symbol zospodu na danom valci.

A za sedem symbolov Pištol sa odomkne siedmy symbol zospodu na danom valci

Samotné respiny prebiehajú automaticky a výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli WIN. Počet zostávajúcich voľných otočení sa zobrazuje v poli HYPER SPINS, ktoré sa nachádza naľavo od prvého valca. Bonusová funkcia Hyperspins je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa BALANCE/Zostatok žiadna stávka. Výhry získané počas funkcie Hyperspins zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola funkcia získaná.

Po skončení funkcie Hyperspins má hráč možnosť vstúpiť do násobnej hry GAMBLE.

Kupovanie bonusových hier Hyper BONUS

Napravo od valcov sa nachádza tlačidlo Hyper BONUS, ktorým má hráč možnosť si kúpiť bonusové hry v počte 8, 15, 20 a 25. Cena jednotlivých voľných otočení sa odvíja od aktuálnej stávky (BET).

Po zvolení bonusových hier a následnom kliknutí na tlačidlo START sa daná čiastka (PRICE - cena) odpočíta z poľa Zostatok. Potom sa spustia kúpené bonusové hry a prebiehajú rovnako ako voľné otočenia. Výhry získané počas kúpených bonusových hier zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pri kúpe bonusových hier.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,30 € / 13,65 €** pri stávke 0,30 € Hyper Bonus

Maximálna stávka do hry: **90 € / 4 925 €** pri stávke 30 € Hyper Bonus

Maximálna výhra z hry: **304 200 €** (3 380-násobok stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný podielom súčinu stávky a násobiteľa výhernej kombinácie a koeficientu 30. V prípade výhry za kombináciu Scatter symbolov je výhra daná súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	WILD (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Pištol	-	3 Hyper spinov	5 Hyper spinov	7 Hyper spinov
	Pištoľník - Bonus (Scatter symbol)	-	2	-	-
	Kovboj	10	30	50	100
	Kovbojka	10	20	35	75
	Bandita	10	20	35	75
	Býk	10	15	30	60
	Kôň	10	15	30	60
	A	-	5	15	40
	K	-	5	15	40
	Q	-	5	15	40

J	J	-	5	15	40
10	10	-	5	15	40
9	9	-	3	15	40