

PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1287

Ducks Till Dawn

Ducks Till Dawn je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom SPIN (šípka v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť po tom, čo boli spustené stlačením tlačidla SPIN. Hrá sa na 2 až 6 rovnakých symbolov. Hra obsahuje až 4 096 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Sú to tlačidlá: SETTINGS – tri biele vodorovné čiary (po rozkliknutí sa ukáže ikona i - PAYTABLE a ikona paragraf – GAME RULES, kde je zobrazená výherná tabuľka a popis herných funkcií), AUTOPLAY (šípky v kruhu, funkcia automatického hrania). Po aktivácii funkcie automatického hrania sa dané tlačidlo zmení na STOPAUTO (kocka v kruhu), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Ďalej tlačidlo Mince (možnosť nastavenia celkovej stávky od 0,60 € až po 90 €) a tlačidlo Blesk (TURBO – zrýchlenie otáčania valcov). Pole BALANCE/Zostatok zobrazuje finančné prostriedky hráča. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom SPIN/STOP a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona tri biele vodorovné čiary) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov TURBO MODE. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu TURBO MODE aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu TURBO MODE závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli BET. Možno ju zmeniť tlačidlom Mince. Pri zmene stávky sa mení počet voľných otočení, ktoré sa kumulujú v hornej časti obrazovky nad valcami, menia sa aj jednotlivé pozície, počet a peňažné výhry symbolov Kačka.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky pod valcami v poli WIN. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neperušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

Násobná hra GAMBLE

V prípade, ak hráč získa výhru, ktorá je vyššia ako aktuálna celková stávka, má možnosť vstúpiť do funkcie násobná hra GAMBLE stlačením aktívneho tlačidla GAMBLE. Ak si hráč neželá vstúpiť do funkcie GAMBLE klikne na tlačidlo COLLECT. Po vstupe do funkcie GAMBLE sa objaví koleso rozdelené na dve polovice (zelená piková polovica a čierna kárová polovica), uprostred kolesa sa nachádza okrúhle žlté tlačidlo GAMBLE TO, ktoré zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak uhádne, že sa žltá šípka nad kolesom po roztočení zastaví na zelenej pikovej časti kolesa. Pod kolesom sa nachádza pole Výhra, ktoré zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť, strojnásobiť, štvornásobiť, späťnásobiť a zdesaťnásobiť v násobnej hre GAMBLE a tlačidlo COLLECT (zbierať), ktorým sa hráč vráti do základnej hry. Hráč si navolí tlačidlami – a + veľkosť kruhového výseku, čo zároveň mení výšku potenciálnej výhry. Po kliknutí na žlté tlačidlo GAMBLE TO sa roztočí žltá šípka. Do režimu GAMBLE je možné vstúpiť, ak hodnota potenciálnej výhry v režime GAMBLE neprevyšuje 5 000-násobok hodnoty celkovej stávky. Ak sa žltá šípka nad kolesom po roztočení zastaví na zelenej pikovej časti kolesa, hodnota v hre sa zdvojnásobí alebo až zdesaťnásobí a hráč môže pokračovať v tipovaní. V prípade výhry hráč môže riskovať 3-krát po sebe. Po kliknutí na tlačidlo COLLECT je následne násobná hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa Výhra do poľa BALANCE/Zostatok.

Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Okno sa zavrie a hráč sa bez výhry vracia do základnej obrazovky. Násobná hra GAMBLE nie je dostupná počas aktívnej funkcie automatického hrania.

Divoký symbol (WILD)

Symbol Kúzelník (WILD) je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Červená guľa (Scatter), Modrá guľa (Scatter), Kačka, Modrá kačka a Zameriavač. Symbol sa objavuje len na 2., 3., 4. a 5. valci.

Bonusové hry – voľné otočenia (Free Spins)

Za 3 a viac symbolov Červená guľa (Scatter) alebo Modrá guľa (Scatter) na ktorýchkoľvek pozíciách valcov získava hráč výhru podľa výhernej tabuľky a voľné otočenia. Počet voľných otočení sa odvíja od čísla uvedeného v poli SPINS nad valcami. Naľavo hore sa nachádza počítadlo pre Červenú guľu (Scatter) s násobiteľom X10 a červený meter. Napravo hore od valcov sa nachádza počítadlo pre Modrú guľu (Scatter) s násobiteľom X5 a modrý meter. Počet voľných otočení sa zvyšuje po naplnení červeného aj modrého kruhového metra. Následne sa zvýši počet daných voľných otočení o jeden. V priebehu voľných otočení sa vyskytuje symbol Zameriavač s násobiteľom podľa toho, či sa spustili vďaka trom symbolom Červená guľa alebo trom symbolom Modrá guľa. V prípade červenej gule môže mať násobiteľ symbolu Zameriavač hodnotu x5, x10 alebo byť bez násobiteľa ako takého. Pri modrej guli môže mať násobiteľ symbolu Zameriavač hodnotu x2, x5 alebo byť bez násobiteľa ako takého. Počet voľných otočení na počítadle za Červenú guľu je maximálne 15 a na počítadle za Modrú guľu je maximálne 15, následne ostáva meter naplnený a ďalšie otočenia nemajú vplyv na počet voľných otočení počas bonusovej hry. Po získaní aspoň troch symbolov Červená guľa alebo Modrá guľa hráč získava ďalšie voľné otočenia podľa výhernej tabuľky. Po skončení daných voľných otočení sa počet voľných otočení v aktivovanom počítadle resetuje na počiatočnú hodnotu. Počiatočná hodnota na počítadle Červená guľa je 7 a na počítadle Modrá guľa je 7. Voľné otočenia prebiehajú automaticky a výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli TOTAL WIN. Počet zostávajúcich voľných otočení sa zobrazuje v poli SPINS. Voľné otočenia sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa BALANCE/Zostatok žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej hry. Počas trvania režimu voľných otočení je možné opätovne získať ďalšie voľné otočenia podľa výhernej tabuľky. V prípade, ak hráč dosiahne maximálnu možnú výhru, voľné otočenia sú ukončené napriek zostávajúcim voľným otočeniam. Po skončení bonusových hier má hráč možnosť vstúpiť do násobnej hry GAMBLE.

Kupovanie bonusových hier (Hyper BONUS)

Hráč má možnosť si kúpiť 7, 10, 15 alebo 20 bonusových hier za peniaze. Kliknutím na tlačidlo Hyper BONUS, ktoré sa nachádza v ľavej dolnej časti obrazovky pod valcami. Cena sa odvíja od aktuálnej stávky. Počet voľných otočení (FREE SPINS), hodnota násobiteľa na symbole Zameriavač a cena sa zobrazuje v jednotlivých stĺpcoch. Po zvolení bonusových hier a následnom kliknutí na tlačidlo START sa daná čiastka (PRICE - cena) odpočíta z poľa Zostatok. Potom sa spustia kúpené bonusové hry a prebiehajú rovnako ako voľné otočenia. Výhry získané počas kúpených bonusových hier zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pri kúpe bonusových hier. V priebehu funkcie sa vyskytuje symbol Zameriavač s násobiteľmi x5, x10 alebo bez násobiteľa. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej hry.

Bonusová funkcia Cash Ducks

Počas základnej hry a bonusových hier sa na valcoch objavujú symboly Kačka a Modrá kačka. Symboly sa vždy objavia na poslednom piatom valci a každým otočením valcov sa symboly presúvajú o jednu pozíciu, valec doľava bez ohľadu na výherné/nevýherné otočenie valcov. Symboly Kačka zmiznú potom ako sa posunú z prvého valca doľava. Na jednotlivých symboloch Kačka je náhodná peňažná suma, ktorú hráč môže vyhrať, ak sa objaví Zameriavač na symbole Kačka. Následne je hráčovi vyplatená výhra za daný symbol, ktorý potom zmizne. V prípade, ak sa objaví viacero symbolov Kačka so Zameriavačom v rámci jedného otočenia, sčítajú sa výhry na symboloch a podľa počtu symbolov (jeden až šesť) je výsledná suma vynásobená podľa násobiteľov nachádzajúcich sa napravo vedľa valcov. Neskôr je hráčovi vyplatená výhra za všetky symboly Kačka a meter napravo sa vynuluje. Po skončení má hráč možnosť vstúpiť do násobnej hry GAMBLE.

Počet symbolov	1	2	3	4	5	6
Výška násobiteľa	x1	x2	x5	x20	x50	x200

Limity stávk


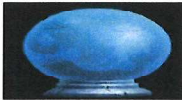

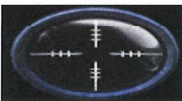





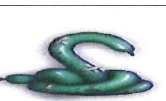
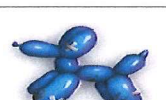

 Minimálna stávka do hry: **0,60 € / 23,10 €** pri stávke 0,60 € Hyper BONUS

 Maximálna stávka do hry: **90 € / 4 850 €** pri stávke 30 € Hyper BONUS

 Maximálna výhra z hry: **921 105 €** (10 234,5-násobok stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný podielom súčinu stávky a násobiteľa výhernej kombinácie a koeficientu 60. V prípade výhry za kombináciu Scatter symbolov je výhra daná súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x	6x
	Kúzelník – WILD (Divoký symbol)	-	-	-	-	-
	Modrá guľa (Scatter symbol)	+2 free spiny	2 +5 free spinov	5 +8 free spinov	10 +10 free spinov	50 +15 free spinov
	Červená guľa (Scatter symbol)	+2 free spiny	2 +5 free spinov	5 +8 free spinov	10 +10 free spinov	50 +15 free spinov
	Zameriavač	-	-	-	-	-
	Kačka	-	-	-	-	-
	Modrá kačka (zobrazuje sa počas voľných otočení)	-	-	-	-	-
	Bábika	15	60	120	200	300
	Medvedík	10	50	100	200	250
	Opica	10	50	100	200	250
	Had	5	30	75	150	200
	Pes	5	30	75	150	200
	A	-	15	40	75	120

	K	-	15	40	75	120
	Q	-	10	20	60	100
	J	-	10	20	60	100
	10	-	10	20	60	100
	9	-	10	20	60	100