

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2106

Crash Birds Multiplayer

Hra Crash Birds Multiplayer je stolová hazardná hra typu Crash Game prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je vyplatiť výhru zodpovedajúcu vtáčikom dosiahnutému násobiteľu tlačidlom **BRAŤ** pred výbuchom vtáčika. Herné kolo bude ukončené náhodným výbuchom (padnutím) vtáčika kedykoľvek počas letu (herného kola), alebo pri dosiahnutí maximálneho násobiteľa pre herné kolo. Herné kolá prebiehajú automaticky a postupne s časovými úsekmi pre príjem a akceptáciu stávk do herného kola. Ak hráč vstúpi do hry Crash Birds Multiplayer z internetového kasína počas priebehu herného kola, jeho vložené stávky budú akceptované až pre nasledujúce herné kolo. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Hráči prevádzkovateľa hrajú spoločné kolá hry, ale každý hráč hrá proti hraciemu systému samostatne.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Prevádzkovateľ hry má možnosť nastaviť 2 rôzne varianty hry. Prvý variant hry je s celočíselnými stávkami a násobiteľ vtáčika môže mať hodnotu čísla s 2 desatinnými miestami. Druhý variant hry môže mať hodnotu stávky a číslo násobiteľa vtáčika s 1 desatinným miestom.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú dve tlačidlá **STÁVKA/ZRUŠIŤ/BRAŤ** (podľa toho, či má hráč stavené a podľa aktuálneho stavu kola hry), tlačidlá **+** a **-** na zmenu každej stávky, posuvník na zmenu každej stávky, polia s hodnotami jednotlivých stávk, tlačidlá **AUTOMATICKÁ HRA**, prepínače automatického ukončenia stávky s tlačidlami **+** a **-** na zmenu hodnoty výherného násobiteľa automatického ukončenia každej stávky, tlačidlo **i** (prístup k pravidlám hry), tlačidlo so zatočenou šípkou (história hry), tlačidlo nastavenia zvuku a tlačidlo domov. Nad herným poľom je zobrazená história posledných dosiahnutých násobiteľov jednotlivých kôl hry. Finančné prostriedky hráča sú zobrazené v poli **KREDIT** vedľa tlačidla **i**. Na ľavej strane herného poľa sa zobrazuje zoznam hráčov zapojených do aktuálneho kola hry. Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa zobrazí okno s nastavením parametrov pre automatické hranie.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže na jedno herné kolo vložiť až 2 stávky pomocou dvoch príslušných tlačidiel **STÁVKA**. Hodnoty oboch stávk si môže hráč meniť v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky pomocou príslušných tlačidiel **+** a **-**, alebo pomocou posuvníka pre každé pole so stávkou zvlášť. Hodnota celkovej stávky je súčet oboch stávk. Hráč si môže aktivovať, resp. nastaviť automatické hranie (automatické vykonanie stávky), pomocou príslušného tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** s povinnosťou výberu počtu kôl (od 5 do 1 000 herných kôl alebo do minúta kreditu) a aktivovať, resp. nastaviť automatické ukončenie stávky v hernom kole (automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry) pre každé pole so stávkou zvlášť. Hráč si môže taktiež aktivovať a nastaviť hodnoty podmienok pre zastavenie automatického hrania pre každé pole so stávkou zvlášť:

- „Zastaviť, ak sa kredit zníži o“ zastavuje automatickú hru, ak sa kredit hráča zníži o nastavenú hodnotu,
- „Zastaviť, ak sa kredit zvýši o“ zastavuje automatickú hru, ak sa kredit hráča zvýši o nastavenú hodnotu,
- „Zastaviť, ak jedna výhra presiahne“ zastavuje automatickú hru, ak jedna výhra presiahne nastavenú hodnotu.

Tlačidlom **OBNOVENIE** sa obnovia základné nastavenia hodnôt pre každé pole so stávkou zvlášť. Ak si hráč aktivuje tieto možnosti pomocou adekvátnych prepínačov, nastaví hodnoty a stlačí tlačidlo **ŠTART**, počas časomierky pre prípravu na ďalšie herné kolo sa automaticky vloží nastavená stávka a počas priebehu hry sa automaticky vyplatí dosiahnutá výhra, ak by násobiteľ dosiahol hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatického ukončenia stávky) daného herného kola pre každé pole so stávkou zvlášť.

V prípade, ak si hráč nastaví automatické hranie počas letu vtáčika, hneď sa vloží stávka na nasledujúce kolo.

Ak má hráč počas 1. štádia herného kola vloženú stávkú, môže ju počas tohto štádia kedykoľvek zrušiť, alebo môže počas aktívneho kola zrušiť svoju vloženú stávkú na nasledujúce kolo pomocou tlačidla **ZRUŠIŤ** pre každé pole so stávkou zvlášť.

Ak by mal nastavenú aj automatickú hru, tlačidlom **ZRUŠIŤ** sa deaktivuje. Automatická hra sa dá deaktivovať aj stlačením tlačidla **ZASTAVIŤ** (ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **AUTOMATICKÁ HRA** sa zmení na tlačidlo **ZASTAVIŤ** s počtom zostávajúcich automatických kôl). Počas letu vtáčika nie je možné vložiť stávkú na už začaté kolo hry. Peňažná suma stavená počas letu vtáčika je odpočítaná z kreditu hráča až počas prípravy na ďalšie kolo (1. štádium herného kola).

Priebeh Hry

Herné kolo má 2 štádia:

- 1. štádium je „**Ďalšie kolo**“, počas ktorého hráč môže vložiť stávkú na nasledujúce herné kolo, ktoré sa spustí po uplynutí zobrazenej časomiere,
- 2. štádium je „**Let vtáčika**“, ktoré začína hneď ako skončí časomiera prípravy na „Ďalšie kolo“.

Stávky na začínajúce kolo sa uzavru. Vtáčik štartuje s násobiteľom 1.00× pri prvom variante hry a 1.0× pri druhom variante hry. Následne začne násobiteľ vtáčika postupne rásť. 2. štádium hry končí, keď vtáčik vybuchne, čo je znázornené graficky a zastavením rastu násobiteľa.

Vtáčik môže kedykoľvek náhodne vybuchnúť, následkom čoho herné kolo končí a hráč prehráva. Následne je násobiteľ, pri ktorom vybuchol vtáčik, zapísaný do histórie násobiteľov.

Výhry

Ak má hráč vloženú stávkú, môže sa kedykoľvek počas letu vtáčika pred jeho výbuchom rozhodnúť vyplatiť svoju aktuálne dosiahnutú zobrazenú možnú výhru, danú súčinom vlozenej stávky a aktuálneho násobiteľa (zobrazeného pri lietajúcom vtáčikovi) v momente vyplatenia pomocou tlačidla **BRÁŤ** pre každé pole so stávkou zvlášť. Jednotlivé výhry sú po vyplatení zobrazené v zelenom poli v hornej časti herného okna.

V prípade, ak hráč nestihne svoje stávky pred pádom vtáčika vyplatiť, prehráva ich. Automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatické ukončenie stávky) sa dá pred vložením stávky aktivovať, resp. nastaviť samostatne cez základný panel prepínačom a nastavením hodnoty pomocou tlačidiel + a – pre každé pole so stávkou zvlášť.

Ak násobiteľ vtáčika dosiahne hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatického ukončenia stávky) pre dané pole so stávkou, automaticky sa hráčovi vyplátí výhra v danom hernom kole.

Prerušenie hry

Ak má hráč stavenú stávkú na aktívne kolo hry a následne sa odhlási/odpojí z hry, bude mu vyplatená výhra daná súčinom vlozenej stávky a násobiteľa daného aktívneho herného kola v momente odhlásenia/odpojenia z hry. Ak by mal hráč aj aktivovanú automatickú hru, tá sa deaktivuje a nastavené parametre sa resetujú (obnovia na základné hodnoty). Po opätovnom prihlásení si môže pozrieť výsledok hry v okne histórie. Ak má hráč stavenú stávkú počas prípravy na ďalšie kolo, alebo počas letu vtáčika na nasledujúce kolo a následne sa ohlási/odpojí z hry, stavená stávká mu bude vrátená.

Herné limity:

Minimálna stávká pre prvý variant hry: **1,00 €**

Minimálna stávká pre druhý variant hry: **0,10 €**

Maximálna celková stávká do hry: **50,00 €** (25,00 € × 2)

Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (5 000 násobiteľ celkovej stávky)