

**PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1778****Aztec Mystery**

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 30 pevných výherných línii.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

**Hlavné ovládacie a informačné prvky**

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, historiu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

**Nastavenie hodnoty stávky**

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Po kliknutí na pole **STÁVKA** sa hráčovi zobrazia ovládacie prvky pre nastavenie stávky pomocou tlačidiel + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo v **MENU** vo financiách, taktiež pomocou tlačidiel + a -.

**Výhry**

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a za najvyšší počet symbolov **ŠTÍT** (scatter). Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

**Násobená hra/Riziko**

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže polit tlačidlom **POLÍT "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhluje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierrou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ ČIERNA/♥ ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovania, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**). Pokial hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **DRAK** (wild). Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky symboly, okrem symbolu **ŠTÍT** (scatter). Za minimálne 2 po sebe idúce divoké symboly počnúc od 1. valca zľava sa vypláca samostatná výhra. Tá sa vyplatí namiesto výhry za normálne symboly, ak je výherná suma za divoké symboly vyššia ako výhra za normálne symboly (aj keď divoký symbol je súčasťou výhernej línie).

### Bonusový symbol ŠTÍT (scatter)

Bonusovým symbolom je symbol **ŠTÍT** (scatter). Symbol **ŠTÍT** sa vyskytuje len v základnej hre na 2., 3. a 4. valci. Pokiaľ hráč obdrží 7, 8 alebo 9 symbolov **ŠTÍT** (2., 3., 4. valec) získava výhru (dvojnásobok stávky) a 8, 15 alebo 30 bonusových otočení do bonusovej hry zadarmo podľa výhernej tabuľky.

### Bonusová hra zadarmo Voľné Otáčky

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry 7, 8 alebo 9 symbolov **ŠTÍT** (scatter) kdekoľvek na valcoch 2, 3 alebo 4, je oprávnený hrať zadarmo 8, 15 alebo 30 voľných otočení. Bonusová hra zadarmo je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry zadarmo zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová hra zadarmo získaná. Výhry sú kumulované v poli **VÝHRA**. Počas bonusovej hry zadarmo, hráč nemôže získať ďalšie voľné otáčky zadarmo.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry:

**0,10 €**

Maximálna stávka do hry:

**500,00 €**

Maximálna výhra z hry:

**250 000 € (500 násobok celkovej stávky)**

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	<b>Jašter</b>	1,6	0,8	0,4	0,2
	<b>Lebka</b>	1,4	0,8	0,4	0,2
	<b>Socha</b>	1,4	0,8	0,4	-
	<b>Váza</b>	1,2	0,8	0,4	-
	<b>Dýka</b>	1	0,6	0,2	-
	<b>A</b>	0,8	0,4	0,2	-
	<b>K</b>	0,8	0,4	0,2	-

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Q	0,6	0,4	0,2	-
	J	0,6	0,4	0,2	-
	Drak (Divoký symbol, wild)	30	10	2	0,6

**VÝHERNÁ TABUĽKA PRE SYMBOL ŠTÍT (SCATTER)**

Symbol	Názov	9x	8x	7x	6x
	Štít (scatter)	2 30 voľných otočení	2 15 voľných otočení	2 8 voľných otočení	-